

A MAGYAR KÖZTÁRSASÁG
NEMZETI RÖGBI BAJNOKSÁGÁNAK
VERSENYKIÍRÁSA

2005/2006

MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG

Magyar Sport Háza
1146 Budapest XIV.
Istvánmezei út 1-3. III.em.311.
Telefon: (36)-(1)-460-6887
Telefon és fax: (36)-(1)-460-6888
e-mail: mrgsz@mrgsz.hu

2005. 07. 26.

Fehérvári Tamás
elnök

A kiírást a Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége a 2005. 07.26./33. sz. Elnökségi Határozattal hagyta jóvá.

I. A BAJNOKSÁG CÉLJA

A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségének megteremtése. Az erőssorrend eldöntése a bajnokság összes osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban. Jó színvonalú, erős bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helytállásához való hozzájárulás. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.

II. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

1. A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek (MRGSZ Alapszabály IV. pont 12. § "A tagok kötelezettségei") és 2005. augusztus 1-ig megfizették a 2005. évi tagsági költségét.

2. Nevezési határidőre, 2005. augusztus 15-ig csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "**nevezési lap**" nyomtatványt hiánytalanul kitöltve.

3. 2005. augusztus 1-ig megfizették a **nevezési költségtérítést**, mely a 2005/2006-évi bajnokságban:

NB I. osztály (felnőtt és kadett)	35.000,- Ft/csapat
NB II. osztály (felnőtt)	25.000,- Ft/csapat
Junior bajnokság	nevezési díj nincs

2005. augusztus 15-ig befizették az adott bajnoki évre a 25.000 Ft fejlesztési díjat, amely jóváírásra kerül, ha a V. pont 13. alpontjában rögzített feltételek teljesülnek.

4. Korosztályok

Felnőtt korosztály	1985. december 31. előtt születettek
Junior korosztály	1986. január 01. - 1989. december 31. között születettek
Kadett korosztály	1990. január 01. - 1991. december 31. között születettek
Kölyök korosztály	1992. január 01. - 1993. december 31. között születettek
Mini korosztály	1994. január 01. után születettek

5. Valamennyi játékosnak, aki a bajnokságban részt vesz - tekintet nélkül arra, hogy melyik korosztályban játszik – rendelkeznie kell a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó érvényes **Versenyedéllyel**.

6. Azon NBI-es csapatok, amelyek nem rendelkeznek kadett csapattal, kötelesek a kadett kiváltási díjat megfizetni, amely az adott bajnoki évre 240.000 Ft, szezononként 120.000 Ft. Junior csapat megléte esetén, a junior csapat nem válthatja ki a kadett csapat indulási jogát.

III. A LEBONYOLÍTÁS RENDJE, EREDMÉNYÉRTÉKELÉS, A BAJNOKSÁG VÉGSŐ SORRENDJE

A bajnoki szezon **2005. augusztus 27-én** kezdődik és **2006. június 20-án** ér véget.

A lebonyolítás részletes időrendje a nevezett csapatok számától függően a nevezési határidő lejártát követő sorsoláson kerül meghatározásra.

1. NBI

NBI-es csapatnak minősül az a csapat, amely a 2004/2005. évi bajnokságban az NBI-ben való indulásra jogosító helyen végzett. Rendelkezik kadett csapattal vagy befizeti a kadett kiváltás díját (II/6. pont) és megfelel a II. pontban rögzítetteknek.

Lebonyolítás rendje:

Kétfordulós, őszi - tavaszi alapszakasz, majd négy csapatos rájátszás.

A csapatok körmérkőzéses rendszerben oda-visszavágó alapon, pályaválasztói joggal játszanak az alapszakasz helyezésért. A mérkőzéseken győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

Az alapszakasz után indul a rájátszás, ahol az 1. helyezett játszik a 4. helyezett és a 2. helyezett játszik a 3. helyezett ellen a jobb alapszakasz helyezett otthonában egy mérkőzést.

A két győztes játssza a döntőt. A döntőt megnyerő csapat a Magyar Bajnok. A harmadik hely sorsa az elődöntő-vesztesek közötti mérkőzésen dől el.

A döntő helyszínét az elnökség jelöli ki, a beérkezett pályázatok és a versenybizottság javaslata alapján. A harmadik helyért játszandó mérkőzés a döntővel azonos helyszínen rendeztetik meg.

2. NB II.

NBII-es csapatnak minősül az a csapat, amely megfelel a II. pontban rögzítetteknek.

Lebonyolítás rendje:

Kétfordulós, őszi - tavaszi bajnokság, majd osztályozó

A csapatok körmérkőzéses rendszerben oda-visszavágó alapon, pályaválasztói joggal játszanak a bajnoki helyezésért. A mérkőzéseken győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

A NB II-ben bajnokság első helyezettje az őszi és tavaszi fordulók összesítésénél elért legtöbb pontot gyűjtő csapat.

3. Utánpótlás

Kadett korosztályú csapatok:

Minden NBI-es csapatnak rendelkeznie kell kadett csapattal. kivétel II/6. pont, és a kadett bajnokságban szerepelnie kell.

Lebonyolítás rendje:

Kétfordulós, őszi - tavaszi bajnokság

A csapatok körmérkőzéses rendszerben oda-visszavágó alapon, a felnőtt mérkőzés pályaválasztói joga alapján játszanak a bajnoki helyezésért. A mérkőzéseken győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

A bajnokság első helyezettje az őszi és tavaszi fordulók összesítésénél elért legtöbb pontot gyűjtő csapat.

Junior korosztályú csapatok:

A Magyar Rögbi Szövetség tagjai indíthatnak csapatot a Junior Magyar Bajnokságban.

Lebonyolítás rendje:

Kétfordulós, őszi - tavaszi bajnokság

A csapatok körmérkőzéses rendszerben oda-visszavágó alapon, a felnőtt mérkőzés pályaválasztói joga alapján játszanak a bajnoki helyezéért. A mérkőzéseken győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

A bajnokság első helyezettje az őszi és tavaszi fordulók összesítésénél elért legtöbb pontot gyűjtő csapat

4. Ha **egy klub 2 különböző osztályú felnőtt csapatot** szerepeltet a bajnokságban:

Alsóbb osztályú csapat mérkőzésére maximum 5 NB I-es státuszú játékos nevezhető be.

Státuszok:

- Első osztályú játékosnak minősül az a játékos, akinek neve nevezéskor az első osztályú csapatnál lett leadva.
- NBI-es státuszú játékosnak minősül az a játékos is, aki NBII-ben volt nevezve, de a felsőbb osztályú csapat egymást követő két mérkőzésén nevezve volt.
- Amennyiben az NB II-es státuszú játékos két egymást követő mérkőzésen az NB II-ben játszik, státusza újra NB II-es lesz.

Amennyiben az egyesület két osztályban indít csapatot, úgy az első osztályba legalább 25 játékost kell neveznie. Az átjátszással kapcsolatos szabályok megsértésekor az első osztályú csapat is büntetve lesz pontlevonással.

Az osztályozó mérkőzésre nem vonatkozik az 5 fős szabály, azaz nem játszhat egy NB I-es státuszú játékos sem a mérkőzéseken.

A junior játékosokra ezek a kivételek nem vonatkoznak, azaz a junior játékos bármikor, bármelyik csapatban játszhat.

IV. KIESÉS, FELJUTÁS

Az NB I-es alapszakasz két legkevesebb ponttal rendelkező csapata (A és B) és a NB II-es bajnokság első két helyezettje (C és D) osztályozót játszik. Az A-D és B-C párosítással lejátszott elődöntő után a két győztes játssza döntőt.

A mérkőzések helyszínét az elnökség jelöli ki, a beérkezett pályázatok és a versenybizottság javaslata alapján.

Az osztályozó döntősei kapnak az NB I-ben történő játékokra lehetőséget a következő évben, amennyiben az NBI-ben való részvételi feltételeknek megfelelnek. Ha ők nem élnek a lehetőséggel, akkor a harmadik, majd a negyedik helyezettek van lehetősége a felsőbb osztályban való játékokra.

A részvételi feltételeknek már az első évben meg kell felelni! Csak az a csapat léphet fel az NB I-be akinek kadett csapata a feljutás évében legalább két diáktornán részt vett.

V. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

A pálya pillanatnyi alkalmasságáról és a technikai, személyi feltételek meglétéről minden esetben a játékvezető dönt. Hiányosság vagy alkalmatlanság esetén a játékvezető nem vezeti le a mérkőzést. A további kérdésekben, szankciókban az elnökség dönt a versenybizottság javaslata alapján. A szankció lehet büntetőpontok levonása, a fejlesztési díj benntartása.

1. A szövetség által hitelesített pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani.
2. A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére lehetőség szerint külön öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. **Értékmegőrzésről a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.**
3. A csapatok kötelesek a **rögbi játékhoz méltó öltözékben** pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág használata megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt.
4. A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes **bajnoki kiírás** és a **szabálykönyv** egy példányával a mérkőzés helyszínén.
5. A pályaválasztó köteles gondoskodni arról, hogy a mérkőzésen **végzett életmentő legyen, aki nem lehet a mérkőzésre benevezett játékos**. A pálya közvetlen közelében segélykérésre alkalmas telefonnak kell lennie.
6. A vendéglátó klub részére javasolt legalább **2 rendezőt** biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rend biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme.
7. Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki. Ha a mérkőző csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségterítése őt terheli. Amennyiben mindkét mérkőző fél benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik. Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Szövetség felé. A semleges partjelző költségterítése a mindenkori utazási költségterítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj fele partjelzőként. A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Testület hatásköre. A rájátszáson minden esetben semleges partjelző segíti a bírót. A rájátszás bírói és partjelzői költségeit a rájátszásba kerülő csapatok egyenlő arányban állják.
8. A mérkőző felek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt legkésőbb 20 perccel a játékvezető részére kell bocsátani a **mérkőzés jegyzőkönyvét kitöltve, valamint a jegyzőkönyvben szereplő játékosok igazolásait** (érvényes sportorvosi engedéllyel). A csapatkapitányok az igazolásokat egyenként bemutatják, a játékvezető ellenőrzi az azonosságot, orvosi érvényességet, a cipőket, esetleges eltiltásokat, (valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnal igazolnia kell magát). Ahol kadett vagy juniormérkőzés kerül előzetesen megrendezésre, és mindkét mérkőzést ugyanazon játékvezető vezeti, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az előbbi ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.
9. A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a **mérkőzés jegyzőkönyvét**, minden mérkőzésről egyet-egyet (felnőtt, kadett, junior). - Feltünteti az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzések időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, majd aláírja és aláírja az érintettekkel. - A játékvezető feladata a mérkőzést követő hét szerdáig a jegyzőkönyv(ek) eljuttatása a Szövetségbe.
10. A játékvezető kötelessége a **mérkőzés eredményének időbeni eljuttatása** a Szövetségbe (a mérkőzést követő első munkanap délelőtt 11-ig). Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulást, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel előnyhöz jutni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek.
11. A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a **nézőtér is a sportszerúség színtere legyen**, megakadályozva a játékvezetőt érintő bármilyen incidenst.
12. Minden csapatból legalább egy embernek, minden évben el kell végeznie a játékvezetői tanfolyamot, és aktívan részt kell vállalni a játékvezetésből.
13. A befizetett fejlesztési díj, 2006. június hónapban jóváírásra kerül, ha a következő feltételeknek az adott csapat hiánytalanul eleget tett:
 - Csapat honlap elkészítése, rendszeres karbantartása.
 - Játékvezető jelölt küldés a játékvezető képzésre (képzésekre).
 - Versenyengedélyek megléte, az összes igazolt játékosának szükséges adatait feltöltötte az MRGSZ elektronikus adatbázisába.
 - Nevezési lapok (bajnokság, kupák, diáktornák stb.) időben történő leadása, eljuttatása a Szövetség részére.
 - Minden osztályú és korosztályú csapata eleget tett a kiírásban és a sorsolásban foglaltaknak, azaz pl. lejátszotta összes meccsét.

- Minden meccset megelőző szerdáig és a meccset követő hétfő estig a vezetőedző eljutat 1-1 nyilatkozatot a Médiabizottsághoz.

VI. A MÉRKŐZÉSEK IDŐPONTJA

1. A felnőtt mérkőzések kezdési időpontját **szombati napokon 13 és 16 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra** között kell meghatározni. **Szükség esetén a játékvezetői testületnek joga van időpontmódosítást kérni.**
2. A mérkőzések időpontját csak a versenybizottság és a játékvezetői bizottság engedélyével lehet megváltoztatni, Az időpont változtatás kizárólag abban az esetben lehetséges, ha a két klub írásban megegyezett az időpont és a helyszín tekintetében. Amennyiben nincs közös megegyezés, automatikusan az eredetileg kiírt időpont és helyszín marad érvényben. Ez alól kivételt képez a mindenkori bajnokságot hivatalos nemzetközi mérkőzése (nem barátságos), mely az adott hétvégére kisorsolt magyar bajnoki találkozó automatikus halasztását eredményezi. Az elnökségnek indokolt esetben joga van a teljes forduló, vagy egy-egy mérkőzést elhalasztani.
3. A junior mérkőzés időtartama 2x30 perc és a kezdőrúgás a mindenkori felnőtt mérkőzés előtt 2 órával van
4. A kadétmérkőzés 2x20 perc és a kezdőrúgás a felnőtt mérkőzés előtt 1 órával van.

VII. VÁRAKOZÁSI IDŐ

A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell útjuk tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel.

A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátszani.

VIII. CSAPATLÉTSZÁM

Egy csapat egy mérkőzésére 22, az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékost nevezhető.

IX. CSERE

A Szövetség döntése alapján a Magyar Rögbi Bajnokságban a csapatok 7, azaz hét csere/helyettesítő játékost nevezhetnek. A csere illetve helyettesítés szabályait a Szabálykönyv tartalmazza.

X. NEM MAGYAR ÁLLAMPOLGÁRSÁGÚ JÁTEKOSOK

Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség **nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát**, tekintettel a már több éve tartóan Magyarországon élő, dolgozó, tanuló sportolókra.

Azon külföldi állampolgárok, akik magyarországi tartózkodása az adott bajnoki évben kezdődik, kötelesek hazájuk szövetsége engedélyét beszerezni a magyar bajnokságban való indulás jogára vonatkozóan.

A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is **rendelkezniük kell** a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó érvényes **Versen्यengedéllyel**.

A külföldi állampolgárságú játékosokra is minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség szabályzata.

XI. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS

Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.

XII. SZANKCIÓK

Ha az egyik csapat önhibájából nem jelenik meg a mérkőzésen **a két pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel**. A vétkes csapattól pedig **két büntetőpont** levonásra kerül.

Amennyiben a kadett mérkőzés nem kerül lejátszásra **a vétkes egyesület felnőtt csapatától kerül egy büntetőpont levonásra**. Ha mérkőzés hivatalosan halasztott mérkőzés, akkor a lejátszás után a büntetőpont visszairásra kerül. A halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról.

Amennyiben a junior bajnokságba benevezett csapat mérkőzése nem kerül lejátszásra **a két pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel**. A vétkes junior csapattól pedig **két büntetőpont** levonásra kerül. Halasztás esetén a halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról.

A több mérkőzésen meg nem jelenő csapatokat a Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége kizárhatja a bajnokságból.

A mérkőzések lebonyolításakor a csapatok és a játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat és a Kiírás alapján a Fegyelmi Bizottság és az Elnökség határozza meg.

XIII. DÍJAZÁS

NB I.

A döntő győztese a "**MAGYAR BAJNOK**" kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érem és oklevéldíjazásban részesül.

NB II.

Az NB II-es bajnokság első három helyezettje ugyancsak érem és oklevéldíjazásban részesül. Az osztályozó döntőjének győztese serleget kap.

Külön díjazásban részesülnek:

- az adott bajnoki évben legtöbb pontot szerzett játékos,
- az adott bajnoki évben legtöbb célt vitt játékos
- a legjobb rögbi játékos, a csapatok év végi szavazata alapján
- a legjobb bíró a csapatok év végi szavazata alapján
- a legsportszerűbb csapat (sárga, piros lapok száma alapján)
- a korosztályos legjobb játékosok (szövetségi kapitányok szavazatai alapján)

XIV. Előzetesen bejelentett módosítások:

- a 2006/2007. bajnoki évtől az NB I-es csapatok számára kötelező junior csapat indítása is.