

**A MAGYAR KÖZTÁRSASÁG**  
**NEMZETI RÖGBI BAJNOKSÁGÁNAK**  
**VERSENYKIÍRÁSA**

**2005/2006**

**MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG**

**Magyar Sport Háza**  
**1146 Budapest XIV.**  
**Istvánmezei út 1-3. III.em.311.**  
**Telefon: (36)-(1)-460-6887**  
**Telefon és fax: (36)-(1)-460-6888**  
**e-mail: mrgsz@mrgsz.hu**

2005. xxxxx

**Fehérvári Tamás**  
**elnök**

## I. A BAJNOKSÁG CÉLJA

A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségének megteremtése. Az erőssorrend eldöntése a bajnokság összes osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban. Jó színvonalú, erős bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helytállásához való hozzájárulás. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.

## II. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

1. A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek (MRGSZ Alapszabály IV. pont 12. § "A tagok kötelezettségei") és 2005. augusztus 1-ig megfizették a 2005. évi tagsági költségtérítést.
2. Nevezési határidőre, 2005. július 15-ig csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "nevezési lap" nyomtatványt hiánytalanul kitöltve.
3. 2005. augusztus 1-ig megfizették a **nevezési költségtérítést**, mely a 2005/2006-évi bajnokságban:

NB I. osztály (felnőtt és kadett)	35.000,- Ft/csapat
NB II. osztály (felnőtt)	25.000,- Ft/csapat
Junior bajnokság	nevezési díj nincs
4. 2005. augusztus 1-ig befizették az egységesített bírói díj első részletét (50 000 Ft), majd 2006 március 1-ig a második részletét (50 000 Ft).
5. Befizették a 25 000 Ft **adminisztrációs-fejlesztési** díjat, amely jóváírásra kerül **az** egyesített bírói díj második részletében, ha a IV. pont 135. alpontjában rögzített feltételek teljesültek.
6. Korosztályok

Felnőtt korosztály	1985. december 31. előtt születettek
Junior korosztály	1986. január 01. - 1989. december 31. között születettek
Kadett korosztály	1990. január 01. - 1991. december 31. között születettek
Kölyök korosztály	1992. január 01. - 1993. december 31. között születettek
Mini korosztály	1994. január 01. után születettek
7. Valamennyi játékosnak, aki a bajnokságban részt vesz - tekintet nélkül arra, hogy melyik korosztályban játszik - **rendelkeznie kell** a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó **érvényes Versenyengedéllyel**, **valamint érvényes sportorvosi engedéllyel kell rendelkeznie.**

## III. A LEBONYOLÍTÁS RENDJE, EREDMÉNYÉRTÉKELÉS, A BAJNOKSÁG VÉGSŐ SORRENDJE

[A bajnoki szezon 2005. augusztus 27-én kezdődik és 2006. június 20-án ér véget.](#)

[A lebonyolítás részletes időrendje a nevezett csapatok számától függően a nevezési határidő lejártát követő sorsoláson kerül meghatározásra.](#)

### 1. NB I

Kétfordulós, őszi - tavaszi alapszakasz, majd négy csapatos rájátszás

A csapatok körmérkőzéses rendszerben oda-visszavágó alapon, pályaválasztói joggal játszanak az alapszakasz helyezéért. A mérkőzéseken győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

Az alapszakasz után indul a rájátszás, ahol az 1. helyezett játszik a 4. helyezett és a 2. helyezett játszik a 3. helyezett ellen a jobb alapszakasz helyezett otthonában egy mérkőzést.

A két győztes játssza a döntőt. A döntőt megnyerő csapat a Magyar Bajnok. **[A harmadik hely sorsa az elődöntő-vesztesek közötti mérkőzésen dől el.](#)**

A döntő helyszínét az elnökség jelöli ki, a beérkezett pályázatok és a versenybizottság javaslata alapján. A harmadik helyért játszandó mérkőzés a döntővel azonos helyszínen rendeztetik meg.

## 2. NB II.

Kétfordulós, őszi - tavaszi bajnokság alapszakasz, majd négy-csapatos rájátszás ~~— lesz rájátszás? Nem osztályozó?~~

A csapatok körmérkőzéses rendszerben oda-visszavágó alapon, pályaválasztói joggal játszanak a bajnoki helyezéért. A mérkőzéseken győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

A NB II-ben bajnokság első helyezetteje az őszi és tavaszi fordulók összesítésénél elért legtöbb pontot gyűjtő csapat.

A bajnoki szezon 2005. augusztus 28-án kezdődik és 2006. június 20-án ér véget.

A lebonyolítás részletes időrendje a nevezett csapatok számától függően a nevezési határidő lejártát követő sorsoláson kerül meghatározásra.

## 3. Ha egy klub 2 különböző osztályú csapatot szerepeltet a bajnokságban:

Alsóbb osztályú csapat mérkőzésére maximum 5 a felsőbb osztályba nevezett játékos nevezhető be.

Első osztályú ~~csapat~~ játékosnak minősül az a játékos, akinek neve nevezéskor az első osztályú csapatnál lett leadva. Amennyiben az egyesület két osztályban indít csapatot, úgy az első osztályba legalább 25 játékost kell neveznie. Az átjátszással ~~szabálykapcsolatos szabályok~~ megsértésekor az első osztályú csapat is büntethető pontlevonással.

A junior játékosokra ezek a kivételek nem vonatkoznak, azaz a junior játékos bármikor, bármelyik csapatban játszhat.

## IV. KIESÉS, FELJUTÁS

Az NB I-es alapszakasz két legkevesebb ponttal rendelkező csapata (A és B) és a NB II-es bajnokság első két helyezetteje (C és D) osztályozót játszik. Az A-D és B-C párosítással lejátszott elődöntő után a két győztes játékos döntőt.

A mérkőzések helyszínét az elnökség jelöli ki, a beérkezett pályázatok és a versenybizottság javaslata alapján.

Az osztályozó döntősei ~~a~~ kapnak az NB I-ben történő játékokra lehetőséget a következő évben, amennyiben a feltételeknek megfelelnek. Ha ők nem élnek a lehetőséggel, akkor a harmadik, majd a negyedik helyezetteknek van lehetősége a felsőbb osztályban való játékokra.

A résztvételi feltételeknek már az első évben meg kell felelni! Csak az a csapat léphet fel az NB I-be akinek kadett csapata a feljutás évében legalább két diáktornán részt vett.

## V. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

A pálya pillanatnyi alkalmasságáról és a technikai, személyi feltételek meglétéről minden esetben a játékvezető dönt. Hiányosság vagy alkalmatlanság esetén a játékvezető nem vezeti le a mérkőzést. A további kérdésekben, szankciókban az elnökség dönt a versenybizottság javaslata alapján. A szankció lehet büntetőpontok levonása, a fejlesztési díj benntartása.

Formázott: Betűtípus: 10 pt

Formázott: Betűtípus: 10 pt

Formázott: Betűtípus: 10 pt

1. A szövetség által hitelesített pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani. ~~A pályát szabályszerűen fel kell vonalazni. Ha ez nem megoldható (bérlet pálya), a vonalak helyét mindkét partvonalon legalább zászlókkal kötelező jelölni.~~
- ~~2. A találati helyeket (célterület, kapu) egyértelműen jelölni kell. A pálya pillanatnyi alkalmasságáról a játékvezető dönt. A pályán lévő labdarúgókapu kapufáit, alkalmas rúddal minimum 2 m-rel meg kell hosszabbítani.~~
- ~~3.2. A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére lehetőség szerint külön öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. Értékmegőrzésről a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.~~
- ~~4.3. A csapatok kötelesek a rögbi játékhoz méltó öltözékben pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág használata megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt.~~
- ~~5.4. A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes bajnoki kiírás és a szabálykönyv egy példányával a mérkőzés helyszínén.~~
- ~~6.5. A pályaválasztó köteles gondoskodni arról, hogy a mérkőzésen végzett életmentő orvos legyen, aki nem lehet a mérkőzésre benevezett játékos. és a A pálya közvetlen közelében segélykérésre alkalmasműködőképés telefonnak kell lennie, segélykérés céljából.~~
- ~~7.6. A vendéglátó klub részére javasolt legalább 2 rendezőt biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rend biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme.~~
- ~~8.7. Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki. Ha a mérkőző csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségterítése őt terheli. Amennyiben mindkét mérkőző fél benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik. Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Szövetség felé. A semleges partjelző költségterítése a mindenkor utazási költségterítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj fele partjelzőként. A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Testület hatásköre. A rájátszáson minden esetben semleges partjelző segíti a bírót.~~
- ~~9.8. A mérkőző felek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt legkésőbb 20 perccel a játékvezető részére kell bocsátani a mérkőzés jegyzőkönyvét kitöltve, valamint a jegyzőkönyvben szereplő játékosok igazolásait (érvényes sportorvosi engedéllyel). A csapatkapitányok az igazolásokat egyenként bemutatják, a játékvezető ellenőrzi az azonosságot, orvosi érvényességet, a cipőket, esetleges eltiltásokat, (valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnyal igazolnia kell magát). Ahol kadett vagy juniormérkőzés kerül előzetesen megrendezésre, és mindkét mérkőzést ugyanazon játékvezető vezeti, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az előbbi ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.~~
- ~~10.9. A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a mérkőzés jegyzőkönyvét, minden mérkőzésről egyet-egyét (felnőtt, kadett, junior).- feltünteti az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzők időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, majd aláírja és aláírja az érintettekkel. - a játékvezető feladata a mérkőzést követő hét szerdáig a jegyzőkönyv(jegyzőkönyv(ek) eljuttatása a Szövetségbe.~~
- ~~11. Első osztályú mérkőzést csak A, B vagy C kategóriájú játékvezető vezethet. Amennyiben szükséges a Játékvezető Testület nemzetközi szintű külföldi játékvezetőt is biztosíthat. Ennek költségét a hazai csapat fizeti, mértéke a magyar játékvezetői költségekhez igazodik (utazási költség csak a magyarországi szakaszon számolható el).~~
- ~~12.10. A játékvezető kötelessége a mérkőzés eredményének időbeni eljuttatása a Szövetségbe (a mérkőzést követő első munkanap délelőtt 11-ig). Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulás, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel előnyhöz jutni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek.~~
- ~~13.11. A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a nézőtér is a sportszerűség színtere legyen, megakadályozva a játékvezetőt érintő bármilyen incidenst.~~
- ~~14.12. Minden csapatból legalább egy embernek, minden évben el kell végeznie a játékvezetői tanfolyamot(tanfolyamot) és aktívan részt kell vállalni a játékvezetésből.~~
- ~~15.13. A befizetett fejlesztésiadminisztrációs díj, 2006. márciusában –jóváírásra kerül az egyesített bírói díj második részletében, ha a következő feltételeknek az adott csapat eleget tett:~~

Formázott: Felsorolás és számozás

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

- Az összes igazolt játékosának szükséges adatait feltöltötte az MRGSZ elektronikus adatbázisába.
- Minden meccset megelőző szerdái és a meccset követő hétfő estiszerdái (hétfőig inkább) eljutat 1-1 nyilatkozatot a médiabizottsághoz.

## VI. A MÉRKŐZÉSEK IDŐPONTJA

1. ~~A mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy az adott bajnoki fordulóban lejátszandó mérkőzések számának felénél több mérkőzést egy napon lejátszani nem lehet (játékvezető küldés).~~ A felnőtt mérkőzések kezdési időpontját szombati napokon 13 és 16 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra között kell meghatározni. Szükség esetén a játékvezetői testületnek joga van időpont-módosítást kérni.
2. A mérkőzések időpontját csak a versenybizottság és a játékvezetői bizottság engedélyével lehet megváltoztatni, a változtatási kérelemnek minimum 10 nappal az adott mérkőzés előtt be kell érkezni. Az időpont változtatás kizárólag abban az esetben lehetséges, ha a két klub írásban megegyezett az időpont és a helyszín tekintetében. Amennyiben nincs közös megegyezés, automatikusan az eredetileg kiírt időpont és helyszín marad érvényben. Ez alól kivételt képez a mindenkorai bajnoksapat hivatalos nemzetközi mérkőzése (nem barátságos), mely az adott hétvégére kisorsolt magyar bajnoki találkozó automatikus halasztását eredményezi. Az elnökségnek indokolt esetben joga van a teljes fordulót, vagy egy-egy mérkőzést elhalasztani.
3. A junior mérkőzés időtartama 2x30 perc és a kezdőrúgás a mindenkorai ~~felnőtt~~ mérkőzés előtt 2 órával van
4. A ~~kadét mérkőzés~~ kadétmérkőzés 2x20 perc és a kezdőrúgás a felnőtt mérkőzés előtt 1 órával van.

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

Formázott: Betűtípus: Nem Félkövér

## VII. VÁRAKOZÁSI IDŐ

A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órával belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell útjuk tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel.

A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátszani.

## VIII. CSAPATLÉTSZÁM

Egy csapat egy mérkőzésére 22, az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékost nevezhető.

## IX. CSERE

(A Rögbi Szabálykönyve 3. Szabály)

Egy mérkőzésen egy csapat számára **7, azaz hét** játékos cseréje engedélyezett. Egy lecserélt játékos nem állhat vissza játszani, még egy sérült játékost helyettesíteni sem.

Kivétel 1. egy lecserélt játékos helyettesíthet egy nyíltsebü vagy vérző játékost

Kivétel 2. egy lecserélt játékos helyettesíthet egy első sor játékost, ha ~~az~~ sérült vagy ideiglenesen/véglegesen kiállították.

## X. NEM MAGYAR ÁLLAMPOLGÁRSÁGÚ JÁTÉKOSOK

Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség **nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát**, tekintettel a már több éve tartóan Magyarországon élő, dolgozó, tanuló sportolókra.

Azon külföldi állampolgárok, akik magyarországi tartózkodása az adott bajnoki évben kezdődik, kötelesek hazájuk szövetsége engedélyét beszerezni a magyar bajnokságban való indulás jogára vonatkozóan.

A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is **rendelkezniük kell** a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó **érvényes Versenyengedéllyel**, ~~és érvényes sportorvosi igazolással.~~

A külföldi állampolgárságú játékosokra is minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség szabályzata.

## XI. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS

Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.

## XII. SZANKCIÓK

Ha az egyik csapat önhibájából nem jelenik meg a mérkőzésen **a két pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel**, ~~A~~ vétkes csapattól pedig **két büntetőpont** levonásra kerül.

Amennyiben a kadett mérkőzés nem kerül lejátszásra a **vétkes egyesület felnőtt csapatától kerül egy büntetőpont levonásra**. Ha mérkőzés hivatalosan halasztott mérkőzés, akkor a lejátszás után a büntetőpont visszairásra kerül. A halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról.

A mérkőzések lebonyolításakor a csapatok és a játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat **és a Kiírás** alapján a Fegyelmi Bizottság **és az Elnökség** határozza meg.

## XIII. DÍJAZÁS

NB I.

A döntő győztese a **"MAGYAR BAJNOK"** kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érem és ~~oklevél díjazásban~~ **oklevél díjazásban** részesül.

NB II.

Az NB II-es bajnokság első három helyezettje ugyancsak érem és ~~oklevél díjazásban~~ **oklevél díjazásban** részesül.

Az osztályozó döntőjének győztese serleget kap.

Külön díjazásban részesülnek:

- az adott bajnoki évben legtöbb pontot szerzett játékos,
- az adott bajnoki évben legtöbb célt vitt játékos
- a legjobb rögbi játékos, a csapatok év végi szavazata alapján
- a legjobb bíró a csapatok év végi szavazata alapján
- a legsportszerűbb csapat (sárga, piros lapok száma alapján)
- a korosztályos legjobb játékosok (szövetségi kapitányok szavazatai alapján)

Fenti Bajnoki kiírást az Elnökség a 2005..... ~~szsz.~~ határozatával hagyta jóvá