

A 2002/2003 ÉVI MAGYAR NEMZETI BAJNOKSÁG KIÍRÁSA

I. A BAJNOKSÁG CÉLJA

A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségének megteremtése. Az erőssorrend eldöntése a bajnokság 1. osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban. Jó színvonalú, erős bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helyállásához való hozzájárulás. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.

II. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

1. A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek (MRGSZ Alapszabály IV. pont 12. § "A tagok kötelezettségei") és 2003. szeptember 15-ig megfizették a 2003. évi tagsági költségtérítést.

2. Nevezési határidőre, 2003. augusztus 31-ig csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "**nevezési lap**" nyomtatványt hiánytalanul kitöltve.

3. 2003. szeptember 15-ig megfizették a **nevezési költségtérítést**, mely a 2003/2004-es bajnokságban:

NB I. osztály (felnőtt és kadett)	35.000,- Ft/csapat + ÁFA 12 %
NB II. osztály (felnőtt)	25.000,- Ft/csapat + ÁFA 12 %
Junior bajnokság	nevezési díj nincs

4. Korosztályok

Felnőtt korosztály	1983. december 31. előtt születettek
Junior korosztály	1984. január 01. - 1987. december 31. között születettek
Kadett korosztály	1988. január 01. - 1989. december 31. között születettek
Kölyök korosztály	1990. január 01. - 1991. december 31. között születettek
Mini korosztály	1992. január 01. után születettek.

5. Valamennyi játékosnak, aki a bajnokságban részt vesz - tekintet nélkül arra, hogy melyik korosztályban játszik - a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó **Versenyzői kártyával**, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel és játékgengedéllyel kell rendelkeznie.

III. A LEBONYOLÍTÁS RENDJE

1. **Kétfordulós, őszi - tavaszi bajnokság**, amelyben minden csapat egyszer pályaválasztóként, egyszer pedig vendégként megmérkőzik minden csapattal.

A lebonyolítás részletes rendje a nevezett csapatok számától függően a nevezési határidő lejártát követő sorsoláson kerül meghatározásra (mérkőzések kiírása, időrend, játékvezetőküldés). A bajnoki szezon **2003. szeptember 06-án kezdődik és 2004. június 14-én ér véget.**

2. Amennyiben **egy klub 2 különböző osztályú csapatot** szerepeltet a bajnokságban:

Alsóbb osztályú csapatból bárki bármikor szerepeltethető a felsőbb osztályban. Első osztályú csapat játékosának minősül az a játékos, aki az adott bajnoki évben akár csak egy bajnoki mérkőzésen is csapatában pályára lépett (a jegyzőkönyvek alapján). A junior játékosokra ezek a kivételek nem vonatkoznak, azaz a a junior játékos bármikor, bármelyik csapatban játszhat.

IV. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

1. A szövetség által hitelesített pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani. A pályát szabályszerűen fel kell vonalazni. Ha ez nem megoldható (bérelt pálya), a vonalak helyét mindkét partvonalon legalább zászlókkal kötelező jelölni.
A találati helyeket (célterület, kapu) egyértelműen jelölni kell. A pálya pillanatnyi alkalmasságáról a játékvezető dönt.
A pályán lévő labdarúgókapu kapufáit, alkalmas rúddal minimum 2 m-rel meg kell hosszabbítani.
2. A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. **Értékmegőrzésről a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.**
3. A csapatok kötelesek a **rögbi játékhoz méltó öltözékben** pályára lépni, azaz egyszerű és rendben tartott felszerelésben a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág használatát megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt.
4. **A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes bajnoki kiírás egy példányával a mérkőzés helyszínén.**
5. **A pályaválasztó köteles gondoskodni minimum elsősegélynyújtásban jártas személyről.** A pálya közvetlen közelében működőképes telefonról segítségkérés céljából. **A csapatoknak törekedniük kell arra, hogy a mérkőzésen orvos, illetve mentőszolgálat legyen.**
6. A vendéglátó klub részére javasolt legalább **2 rendezőt** biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rend biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme.
Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki.
Ha a mérkőző csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségterítése őt terheli. Amennyiben mindkét mérkőző fél benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik.
Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Szövetség felé. A semleges partjelző költségterítése a mindenkor utazási költségterítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj fele partjelzőnként.
A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Testület hatásköre.
7. A mérkőző felek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt legkésőbb 20 perccel a játékvezető részére kell bocsátani **a mérkőzés jegyzőkönyvét kitöltve, valamint a jegyzőkönyvben szereplő játékosok igazolásait** (érvényes sportorvosi engedéllyel).
A csapatkapitányok az igazolásokat egyenként bemutatják, a játékvezető ellenőrzi az azonosságot, orvosi érvényességet, a cipőket, esetleges eltiltásokat, (valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnyal igazolnia kell magát).
Ahol kadett vagy juniormérkőzés kerül előzetesen megrendezésre, és mindkét mérkőzést ugyanazon játékvezető vezeti, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az előbbi ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.
8. A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a **mérkőzés jegyzőkönyvét**, minden mérkőzésről egyet-egy (felnőtt, kadett, junior).
- feltünteti az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzések időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, majd aláírja és aláírja az érintettekkel.
- a megjegyzés rovatba mindkét csapattal **beírja a hazai és a vendégcsapat legjobbnak ítélt játékosát**, mely az "Év rögbi játékos" cím odaítélését hivatott elősegíteni
- a játékvezető feladata a mérkőzést követő hét szerdáiig a jegyzőkönyv(ek) eljuttatása a Szövetségbe

9. **A Játékvezető Testület a mérkőzést megelőzően minimum 10 nappal kijelöli a játékvezetőt. Első osztályú mérkőzést csak A, B vagy C kategóriájú játékvezető vezethet.** Amennyiben szükséges a Játékvezető Testület nemzetközi szintű külföldi játékvezetőt is biztosíthat. Ennek költségét a hazai csapat fizeti, mértéke a magyar játékvezetői költségekhez igazodik (utazási költség csak a magyarországi szakaszon számolható el).
10. A vendéglátó csapat kötelessége **a mérkőzés eredményének időbeni eljuttatása** a Szövetségbe (a mérkőzést követő első munkanap délelőtt 11-ig).
A vendéglátó csapat feladata a játékvezetői költségtérítés kifizetése felszólítás nélkül (ld. aktuális költségtérítési díjszabást a Szövetség részéről). Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulást, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel előnyhöz jutni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek.
11. A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a **nézőtér is a sportszerűség színtere legyen**, megakadályozva a játékvezetőt érintő bármilyen incidenst.

V. A MÉRKŐZÉSEK IDŐPONTJA

1. A mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy az adott bajnoki fordulóban lejátsszandó mérkőzések számának felénél több mérkőzést egy napon lejátszani nem lehet (játékvezetőküldés). **A mérkőzések kezdési időpontját szombati napokon 13 és 16 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra között kell meghatározni.**
2. **A mérkőzések időpontját csak a Versenybizottság engedélyével lehet megváltoztatni minimum 10 nappal az adott mérkőzés előtt.** Az időpont változtatás kizárólag abban az esetben lehetséges, ha a két klub írásban megegyezett az időpont és a helyszín tekintetében. Amennyiben nincs közös megegyezés, automatikusan az eredetileg kiírt időpont és helyszín marad érvényben. **Ezalól kivételt képez a mindenkori bajnoksapat hivatalos nemzetközi mérkőzése (nem barátságos), mely az adott hétvégére kisorsolt magyar bajnoki találkozó automatikus halasztását eredményezi.**
3. A junior mérkőzés időtartama 2x30 perc és a kezdőrúgás a mindenkori felnőtt mérkőzés előtt 2 órával van
4. A kadét mérkőzés 2x20 perc és a kezdőrúgás a felnőtt mérkőzés előtt 1 órával van.

VI. VÁRAKOZÁSI IDŐ

A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell útnak tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel. A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátszani.

VII. CSAPATLÉTSZÁM

Egy csapat egy mérkőzésre 22, az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékost nevezhet.

VIII. CSERE

(A Rögbi Szabálykönyve 3. Szabály)

Egy mérkőzésen egy csapat számára **7, azaz hét** játékos cseréje engedélyezett. Egy lecserélt játékos nem állhat vissza játszani, még egy sérült játékost helyettesíteni sem.

Kivétel 1. egy lecserélt játékos helyettesíthet egy nyíltsebü vagy vérző játékost
Kivétel 2. egy lecserélt játékos helyettesíthet egy első sor játékost, ha az sérült vagy ideiglenesen/véglegesen kiállították.

IX. NEM MAGYAR ÁLLAMPOLGÁRSÁGÚ JÁTÉKOSOK

Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség **nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát**, különös tekintettel a már több éve tartósan Magyarországn élő, dolgozó, tanuló sportolók vonatkozásában.
Azon külföldi állampolgárok, akik magyarországi tartózkodása az adott bajnoki évtől datálódik, kötelesek hazájuk szövetsége engedélyét beszerezni a magyar bajnokságban való indulás jogára vonatkozóan.

A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is **rendelkezniük kell** a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó **Versenyzői kártyával**, játékendélyvel és érvényes sportorvosi igazolással. A külföldi állampolgárságú játékosokra minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség szabályzata.

X. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS

Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Igazolási és átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.

XI. EREDMÉNYÉRTÉKELÉS, A BAJNOKSÁG VÉGSŐ SORRENDJE

A Nemzeti Bajnokságban a mérkőzésen győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, míg döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak. **A sorrendet az őszi és tavaszi idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért eredménypontok különbsége dönti el.** Ennek egyenlősége esetén az egymás elleni mérkőzéseken vitt több cél dönt.

A bajnokság első helyezettje az őszi és tavaszi fordulók összesítésénél elért legtöbb pontot gyűjtő csapat. Utolsó ugyanezen pontversenyen legkevesebb pontot gyűjtő csapat.

XII. KIESÉS, FELJUTÁS

Az NB I osztály utolsó helyezettje oszályozót játszik az NB II első helyezettjével, annak visszalépése esetén az NB II második helyezettjével.

Minden esetben az NB I-be jutás feltétele a kadett csapat megléte.

XIII. SZANKCIÓK

Ha az egyik csapat önhibájából nem jelenik meg a mérkőzésen **a két pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel** a vétkes csapattól pedig **két büntetőpont** levonásra kerül. A mérkőzések lebonyolításakor a csapatok és a játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat alapján a Fegyelmi Bizottság határozza meg.

XIV. DÍJAZÁS

A bajnokság győztese a "**MAGYAR BAJNOK**" kitüntető címet nyeri el és később meghatározandó díjazásban részesül.

Külön díjazásban részesül:

- az adott bajnoki évben legtöbb pontot szerzett játékos,
- az adott bajnoki évben legtöbb célt vitt játékos

- a legjobb rögbi játékos, a bajnoki év őszi és tavaszi fordulóit figyelembe véve szezononként. (Ennek megállapítására valamennyi bajnoki mérkőzésen a hivatalos jegyzőkönyvre felkerül az adott mérkőzés legjobb játékosa, mindkét csapat részéről azáltal, hogy mindkét csapat edzője leadja a saját és az ellenfél csapata legjobbnak ítélt játékosát.)

Fenti Bajnoki kiírást az Elnökség a/2003. sz . határozatáal hagyta jóvá