

Rögbi Magyar Nemzeti Bajnokság kiírása,
1991/92. I. osztály

1. A bajnokság célja:

Az I. osztályba sorolt csapatok versenyeztetése, megméretetése, a közöttük lévő erőssorrend eldöntése. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődő közönség számára.

2. A bajnokság résztvevői:

Az 1990-91. évi NB I. bajnokság 1-5. helyezett csapatai, és az NB II. 1. helyezett csapata.

3. A lebonyolítás rendje:

Kétfordulós, őszi-tavaszi rendszerű bajnokság, amelyben minden csapat egyszer pályaválasztóként, egyszer pedig vendégként megmérkőzik minden csapattal.

4. Résztvételi feltételek:

4.1 A kiírás 2. pontjában felsorolt csapatok írásban közlik, hogy a bajnokság küzdelmeiben részt kívánnak venni, a kiírást magukra nézve kötelező érvénnyel elfogadják, annak megsértése esetén a fegyelmi bizottság határozatait elfogadják és végrehajtják.

4.2 Szövetségi tagsággal rendelkező csapatok az éves tagdíjat befizették, nem tag csapatok a 2 000,- Ft nevezési díjat befizették.

5. A résztvevők által biztosítandó technikai feltételek:

5.1 A szövetség által hitelesített pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani. A pályát szabályszerűen fel kell vonalazni. Ha ez nem megoldható /bérelt pálya/, a vonalak helyét mindkét partvonalon legalább zászlókkal kötelező jelölni. A találati helyeket /célterület, kapu/ egyértelműen jelölni kell.

A pálya pillanatnyi alkalmasságáról a játékvezető dönt.

- 5.2 A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. Értékmegőrzésről a pályaválasztó nem köteles gondoskodni !
- 5.3 A csapatok kötelesek rögbijátékoshoz méltó öltözékben pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben, a mezeken jól látható számozással! Hideg idő esetén hosszú nadrág használata megengedett, de csak a rövid sportnadrág alatt. A csapatok gondoskodjanak az egységes hosszú /harisnya/ nadrág beszerzéséről.
- 5.4 A pályaválasztó köteles gondoskodni 3 db játékra alkalmas lapdáról.
- 5.5 A pályaválasztónak rendelkeznie kell 3 példányszámú hivatalos mérkőzés-jegyzőkönyvvel.
- 5.6 A pályaválasztónál rendelkezésre kell, hogy álljon az érvényes bajnoki kiírás egy példánya.
6. Biztosítandó személyi feltételek:
- 6.1 A szövetség által küldött játékvezető munkájának segítésére mindkét csapat egy-egy partjelzőt küld. Amennyiben a vendégcsapat partjelzőt adni nem tud, mindkét partjelzőt a pályaválasztó köteles biztosítani.
- 6.2 A mérkőzés zavartalan lebonyolítása érdekében a pályaválasztó rendezőket, rendfenntartókat bízson meg, az általa szükségesnek ítélt létszámban. Minimálisan két fő szükséges.
- 6.3 A pályaválasztó köteles gondoskodni egy, legalább az elsősegélynyújtásban jártas személyről, és a pálya közvetlen közelében működőképes telefonról, segélykérés céljára. A csapatoknak törekedniük kell arra, hogy a mérkőzésen orvos, illetve mentőautó jelen legyen.

7. A mérkőzések időpontja:

- 7.1 Az őszi idény szeptembertől-decemberig, a tavaszi idény márciustól-júniusig tart.
- 7.2 A bajnoki fordulókra hétfőveken, kéthetente kerül sor.
- 7.3 A konkrét időpontokat a résztvevő csapatok - legkésőbb a bajnokság kezdete előtt 3 héttel - technikai értekezleten rögzítik.
- 7.4 Időpontmódosítás kizárólag főtitkári, illetve elnöki engedéllyel lehetséges, legkésőbb az adott mérkőzés előtt 10 nappal. A mérköző felek kötelesek egymással is egyeztetni a konkrétumokat: időpont, helyszín, mezek színe, szintén az adott mérkőzés előtt 10 nappal.
- 7.5 A szövetség elnöksége egy adott forduló időpontját is módosíthatja indokolt esetben, legkésőbb a konkrét időpont előtt 1 hónappal.

8. A játékvezető:

A játékvezetőt a szövetség küldi. /Költségét szövetség fizeti./ A konkrét nevet a szövetség ezzel megbízott munkatársa közli a mérköző felekkel, 10 nappal az adott mérkőzés előtt. A játékvezetőküldést a szövetség illetékes módosíthatja. Ha a kijelölt játékvezető a mérkőzés kezdetére nem érkezik meg, 10 perc várakozás után a mérkőzést meg kell kezdeni, a szabályok szerint választott szükségjátékvezetővel. A csapatok állapodjanak meg abban is, hogy az időközben, de legkésőbb az első félidő végéig megérkező játékvezető átvegye-e, és mikor a mérkőzés vezetését. A játékvezető köteles minden ténykedésében a rögbi szabályai szerint eljárni!

9. A jegyzőkönyv:

A mérkőzésekről a szövetség által kiadott hivatalos jegyzőkönyvet kell vezetni, 3 példányban. Az eredeti példány a szövetségé, a másolatok a csapatoké. A jegyzőkönyv az alábbiakat tartalmazza:

1. A mérkőzés minősítése, helye, ideje.
2. A mérköző csapatok neve.
3. A játékvezető neve.
4. A mérkőzésre nevezett játékosok neve, mezzszáma.
5. A csapatkapitányt külön jelölve.
6. Edzők neve.
7. Az eredmény alakulása: idő, szerzett pont, pontszerző mezzszáma.
8. Félidei és végeredmény.
9. Cserék: csapat, idő, be-le.
10. Figyelmeztetés, kiállítás, okokkal.
11. A játékvezető megjegyzései a mérkőzésről, a rendezésről, a kötelezően biztosítandó feltételekről.
12. A csapatok észrevételei, észrevételt tehet: csapatkapitány vagy edző.
13. A jegyzőkönyvet aláírásával hitelesíti a játékvezető, a csapatkapitányok vagy edzők.
14. A jegyzőkönyvvel kapcsolatban esetleg felmerült vitában a játékvezető szava dönt, de a vitát, tárgyával együtt a jegyzőkönyvben jelezni kell.

A jegyzőkönyv szövetségi példányát a játékvezető köteles a szövetséghez eljuttatni, személyesen 96 órán belül, vagy postára adni a mérkőzést követő első munkanapon.

10. Várakozási idő:

A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni. Amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről, a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető.

A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell utjuk tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel!

11. Csapatlétszám:

Egy csapat egy adott mérkőzésre húsz, az adott csapathoz szabályosan leigazolt, érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékost nevezhet.

12. Csere:

Egy mérkőzésen egy csapat számára három játékos cseréje engedélyezett. Lecserélt játékos a pályára vissza nem térhet.

13. Nem magyar állampolgárságu játékosok:

Egy csapatban egy mérkőzésen, egyidőben három külföldi játékos szerepelhet a pályán.

A nem magyar állampolgárságu játékos

13.1 ha hazájában nem volt igazolt játékos, vagy a bajnokság kezdetét megelőző 24 hónapban nem vett részt hazájában hivatalos mérkőzésen, a magyar játékosokéval megegyező igazolással,

13.2 ha hazájában igazolt játékos, szövetsége engedélyével, magyar igazolással,

13.3 ha hazájában igazolt játékos, és a magyar bajnokságban vendégjátékosként szerepel, klubja, szövetsége és a Magyar Rögbi Szövetség engedélyével,

13.4 továbbá mindhárom esetben érvényes sportorvosi engedéllyel léphet pályára. A 13.3 pontban említett játékosoknál az adott országban érvényes orvosi igazolás elfogadott.

Vendégjátékosi engedélyt egy csapat egy bajnoki évadban legfeljebb öt külföldi játékosra kaphat. A vendégjátékos egy évadban csak egy magyar csapatban szerepelhet.

A 13.1 és 13.2 pontban szereplő játékosok a magyar átigazolási szabályok szerint igazolhatók.

14. Igazolás, átigazolás:

Rögbijátékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Igazolási és Átigazolási Szabályzatában foglaltak szerint történik.

15. Eredményértékelés:

A Nemzeti Bajnokságban a mérkőzésen győztes csapat kettő, a vesztes nulla pontot kap, döntetlen esetén a csapatok egy-egy pontot kapnak.

16. A bajnokság végső sorrendje:

16.1 A sorrendet az őszi és tavasz idényben megszerzett mérkőzéspontok összege határozza meg. Ennek egyenlősége esetén a sorrendet az összes mérkőzésen szerzett és kapott eredménypontok különbsége dönti el. A pontkülönbség egyezése esetén a több megszerzett /"vitt"/ eredménypont dönt. Ha ez is megegyezik, az egymás ellen elért eredmény dönt.

16.2 Az NB I 1. és 2. helyezettje bajnoki döntőt vív. A bajnoki döntő kettő megnyert mérkőzésig tart. Az első mérkőzés pályaválasztója az alapsorrend első helyezettje.

17. Kieső:

Az NB I 6. helyezett csapata.

18. Feljutó:

A II. osztály 1. helyezett csapata. Annak visszalépése esetén a II. osztály 2. helyezett csapata osztályozót köteles vívni az I. osztály kieső csapatával. Az osztályozó rendszere megegyezik 16.2 szerinti bajnoki döntővel, az első pályaválasztó a II. osztályú csapat.

19. Óvás:

Az óvást a konkrét ok megjelölésével írásban kell az elnökséghez benyújtani, legkésőbb a mérkőzést követő második munkanapon személyesen, telefaxon /168-9408/, vagy eddig az időpontig ajánlva postára kell adni. Óvási díj: 1000,-Ft. /Az óvással egyidejűleg a posta feladóvevény másolatát mellékelni kell./ Az óvási díjat visszakapja, ha az elnökség elfogadja az óvást.

20. Szankciók:

Ha az egyik csapat a mérkőzésen önhibájából nem jelenik meg, a két pontot a megjelent csapat kapja, az előző évad átlagos pontkülönbségével. A mérkőzések rendezésében, a csapatok, játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a fegyelmi szabályzat alapján a fegyelmi bizottság határozza meg.

21. A Nemzeti Bajnokság I. osztályának díjazása:

Az NB I. 1. helyezette elnyeri a Magyar Bajnok kitüntető címet.

A MRgSz két, legalább 50 cm hosszátmérőjű ovális fém pajzsot készíttet, közepén a szövetség jelvényével, körülötte Magyar Bajnok felirattal. A pajzsokra rávéseti az adott bajnoki évad évszámait és a bajnokcsapat nevét. Az egyik pajzsot a szövetség őrzi, a másikat a bajnokcsapat, a következő bajnoki évad végéig. A pajzs kisebb méretű mását a bajnok örökre megkapja.

Az 1-3. helyezett csapatok játékosai érmet kapnak.

Az 1-6. helyezett csapatok bajnoki helyezésüket igazoló oklevelet kapnak.

22. Egyebek:

22.1 Reklámfeliratok

A kiírás kizárólag az öltözéken viselhető reklámfeliratokról rendelkezik: a pályára lépő játékosok mezének mell és hátoldalán, illetve nadrágján egy-egy reklám helyezhető el. A mez hátán elhelyezett reklám a számok láthatóságát nem zavarhatja. Ettől eltérni csak a MRgSz elnökségével lehet.

Az elnökség az 1991 szept.3-i ülésen jóváhagyta.

Budapest, 1991.szept.10.

Habóczy Gusztáv

e l n ö k

