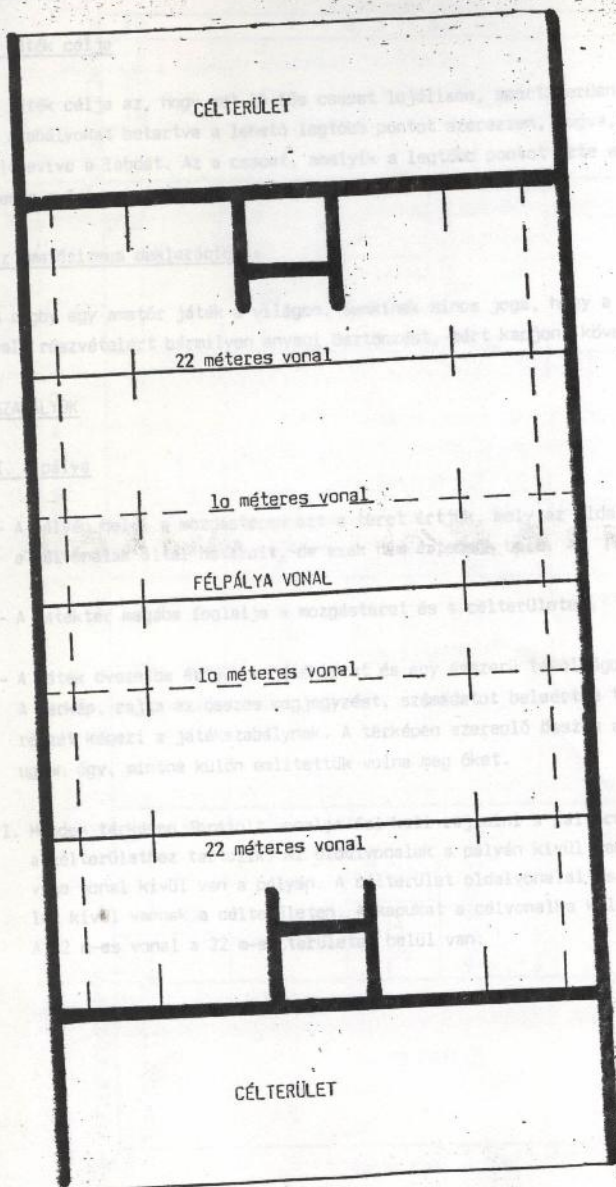


RUGBY

ALAPSZABÁLY



A RUGBY SZABÁLYAI

A játék célja

A játék célja az, hogy két 15 fős csapat lojálisan, sportszerűen játszva, a szabályokat betartva a lehető legtöbb pontot szerezzen, rúgva, passzolva, előre vite a labdát. Az a csapat, amelyik a legtöbb pontot érte el az a mérkőzés győztese.

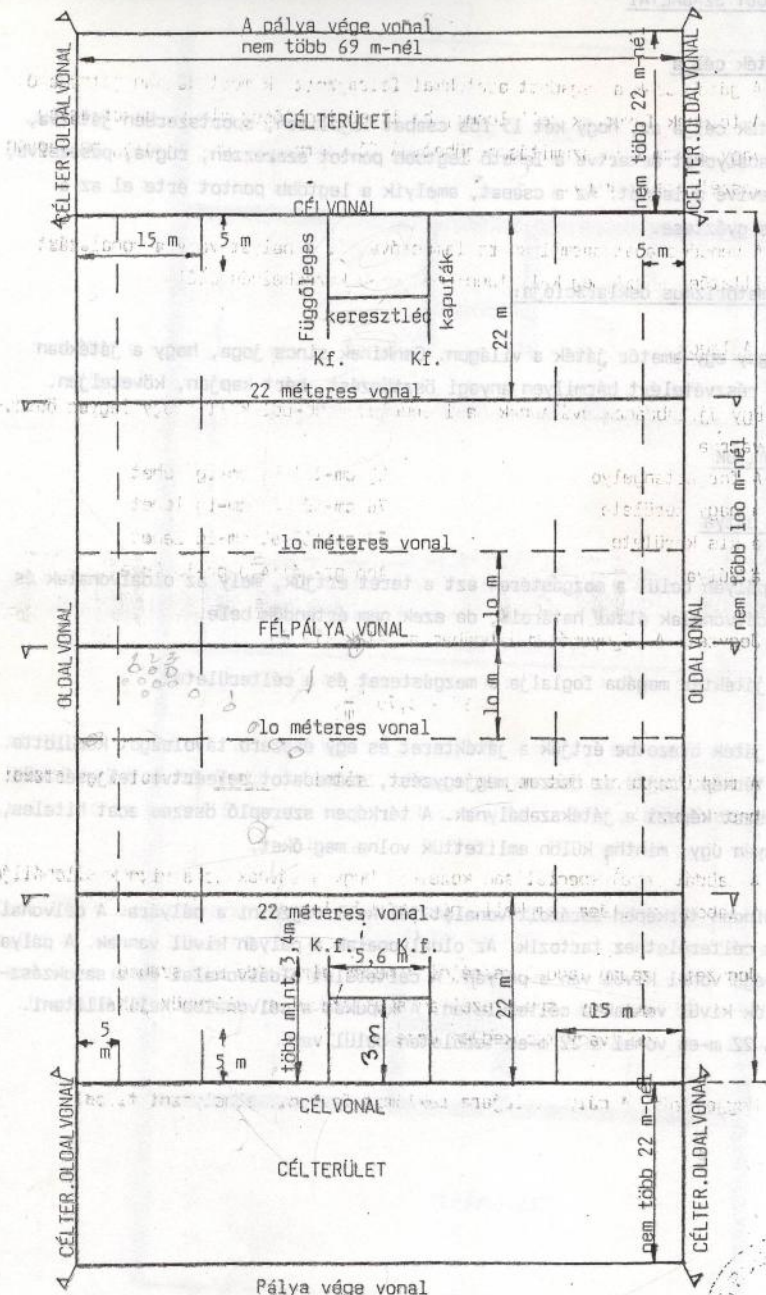
Az amatőrizmus deklarációja:

A rugby egy amatőr játék a világon. Senkinek sincs joga, hogy a játékban való részvételért bármilyen anyagi ösztönzést, bért kapjon, követeljen.

SZABÁLYOK

I. A pálya

- A pályán belül a mozgástér az a terület, mely az oldalvonalak és a célvonalak által határolt, de ezek nem értendők bele.
 - A játéktér magába foglalja a mozgástér és a célterületet.
 - A játék övezetbe értjük a játéktér és egy egyszerű távolságot körülötte. A térkép, rajta az összes megjegyzést, számadatot beleértve teljesértékű részét képezi a játékszabálynak. A térképen szereplő összes adat hiteles, ugyan úgy, mintha külön említettük volna meg őket.
1. Minden térképen ábrázolt vonalát fel kell rajzolni a pályára. A célvonal a célterülethez tartozik. Az oldalvonalak a pályán kívül vannak. A pálya vége vonal kívül van a pályán. A célterület oldalvonalai és a sarokzászlók kívül vannak a célterületen. A kapukat a célvonalba kell állítani. A 22 m-es vonal a 22 m-es területen belül van.



2. A játék csak a megadott adatokkal felrajzolt, kimért pályán játszható. A földnek füvesnek kell lenni, ha ilyen lehetőség nincs, akkor agyag vagy a homok is számításba jöhet. A fő szempont, hogy a talaj ne legyen veszélyesen kemény.

3. A vendégcsapat bármilyen reklamációval él a pályát vagy a vonalazást illetően - ezt meg kell tennie az első középkezdés előtt.

II. A labda

1. Egy új labdának oválisnak kell lennie. 4 db-ból kell, hogy legyen össze-várrva.

A forgástengelye

28 cm-től 30 cm-ig lehet

A nagy kerülete

76 cm-től 79 cm-ig lehet

A kis kerülete

58 cm-től 62 cm-ig lehet

A súlya

400 gr-től 440 gr-ig lehet.

Jegyzet: A legnyomás a labdában a játék elején

$$0,67 - 0,70 \frac{\text{kg}}{\text{cm}^2}$$

2. A rögbi labda alakját meg lehet változtatni, de csak iskolai vagy edzési használatra!

3. A labdát lehet speciálisan kezelni, hogy a sárnak és a víznek ellenálljon. A labda borítása nem kell, hogy bőrből legyen.

Jegyzet: Szabad labdát cserélni a meccs alatt, de nem szabad hogy egy csapat ezáltal sportszerületlen előnyhöz jusson, vagy törekedjen erre.

Megjegyzés: A pálya talajára reklámfesteni, elhelyezni tilos!

II. A játékosok száma

1. Egy meccset maximum 15 ember játszhat csapatonként.
2. Hivatalos meccseken a cseré lehetőséget és a cserék számát az a hivatalos szerv szabja meg, amely a meccset rendezi és bírálja.

Ha egy rugbi mérkőzést kevesebb mint 15 játékosal játszanak, a Rugbi szabályait kell alkalmazni, kivéve, hogy nem lehet háromnál kevesebb játékos egy tolongásban egyszerre.

3. Minden más esetben egyetlen egy játékos sem lehet lecserélve, kivéve, ha megsérült, de akkor is maximum 3 játékos lehet lecserélve.

Kivételek: - 6 játékost lehet cserélni iskolai csoportok mérkőzésein, vagy ha mindkét csapat minden játékosa 21 évesnél fiatalabb, az életkori határ a meglátogatott Szövetség hivatalos szezon kezdetéig számít.
- bizonyos mérkőzéseken, mely mérkőzést a felügyelő Szövetség határoz meg.

4. Azokon a meccseken, mikor neves külföldi csapatok mérik össze erejüket, egyetlen egy játékos sem cserélhető, kivéve abban az egyetlen esetben, ha az illető sérülése az orvos véleménye szerint olyan mértékű, hogy nem folytathatja a játékot. Minden bajnokságon, versenyen, vagy minden eddig nem említett meccsen, egy megsérült játékost következő képpen lehet lecserélni:

- Egy orvosi tudományokban jártas ember szakvéleménye,
- Ennek hiányában a bíró beleegyezésével.

5. Ebből a célból a bírónak joga egy játékost orvosi vizsgálatra a pályáról leküldeni.

6. Minden reklamációt, melyek tárgya a játékosok száma, bármikor lehet jelezni a bírónak, de a bejelentés előtt szerzett pontokat nem lehet ezzel semmissé tenni.

Jegyzet: Ahogy egy bíró észreveszi, hogy az egyik pályán lévő csapatban többen vannak a megengedettnél, azonnal szólnia kell az illető csapatkapitánynak, hogy az saját belátása szerint küldje le a megfelelő számú játékost, hogy megfelelő legyen a pályán lévőek száma.

Egy játékos, ha erős agyrázkódást szenvedett, akkor több mint három héten keresztül nem játszhat, nem edzhet a baleset napjától számítva. Mindezt csak egy neurológiai vizsgálat után teheti meg.

IV. A játékosok felszerelése

A játékosok nem viselhetnek kiálló veszélyes tárgyat, mint ilyen a fülbevaló, nyaklánc.

tilos hordani a játékosnak műanyag vállvédőt. Ha a bíró úgy látja, hogy egy játékosnak szüksége van vállkötésre, egy sérülés után, akkor vatta vagy gézkötés, vagy lágy gumi, vagy bármilyen hasonló puha anyag engedélyezhető, de mindenképpen vagy a testhez kell erősíteni, vagy oda kell varrni a mezre.

A stoplik bőrből, gumból, alumíniumból vagy műanyagból kell legyenek és meg kell feleljenek a britt formának, BS 6366:1983. Kör alakúnak kell lenniük és a cipőhöz szilárdan hozzá kell legyenek erősítve, és a következő méreteknek kell megfeleljenek:

maximális hosszúság: 18 mm /a talptól mérve/

maximális átmérő a tövénél: 13 mm

minimális átmérő a csúcsával: 10 mm

A cipő orránál előre álló, egyedüli stoplit viselni tilos!

A bíró bármikor a játék folyamán úgy gondolhatja, hogy egy játékos felszerelése, vagy annak egy része veszélyes, akkor egész addig ezt a játékost ki kell zárni a játékból, míg az meg nem szünteti felszerelésének veszélyességét.

A műanyagból készült sok stoplis talp viselése megengedett!

V. Szabály - A sorsolás.

- A játék időtartama
1. A játék előtt a csapatkapitányok sorsolnak a kezdés és a pályaválasztás felelőssége körül.
 2. A játék időtartama maximálisan 80 perc, ennyit irányoz elő a szövetség. Utasítás hiányában, a játékidőt a két csapat közös véleménye alapján kell rögzíteni, ha ilyen nincs, akkor a játékidőt a bíró szabja meg. A nemzetközi meccseket két 40 perces félidőben kell lejátszani. Az a rész, hogy "maximálisan 80 perc" nem veszi azt figyelembe, hogy egy kieséssel meccsen döntetlen születik, és hosszabbítani kell.
 3. A játékidő két félidőre van osztva, és a félidők közti szünet maximum 5 perces lehet, mely alatt a csapatok térfélt cserélnek.
 4. Egy percnél rövidebb "állás" elfogadható egy sérült játékos ápolására, vagy bármilyen más engedélyezett tevékenységre. Ennél hosszabb megállás csak abban az esetben engedélyezett, ha a sebesült, sérült játékost ki kell vinni a játéktérrel. Az elveszett játékidőt, amely valamilyen szabályos tevékenység, vagy cél bevitele esetén tel el, azt a bíró abban a félidőben egyenlíti ki, amelyben történtek. Természetesen a bírónak így minden állást föl kell jegyeznie, hogy a játékidő végét pontosan tudja meghatározni.
Például a bírónak ki kell majd egyenlíteni azt a holt időt, mely a cél bevitele után telik el, abban az esetben ha ez túllépi a 40 másodpercet. Megjegyzés: A bírónak a kapura rúgáshoz felhasznált időt be kell mérnie attól függetlenül, hogy a bíró túlzottnak véli-e vagy sem a rúgásra fordított időt. Az elveszett játékidő a 40. másodpercben kezdődik, azután, hogy a játékos jelezte kapura rúgási szándékát.

VI. Szabály - A bíró, és a partjelzők

A. A bíró

1. Minden mérkőzésen kell bírónak lennie. A szövetség által vagy engedélyével kell legyen kijelölve vagy ha ilyen engedélyezett bíró nem lett kijelölve,

a csapatoknak kell megegyezniük személyében vagy egyetértés hiányában a hazai /pályaválasztó/ csapat jelöli ki.

2. Ha a bíró nem képes végig vezetni a mérkőzést a tartaléknak, kell levezetnie, kit a szövetség jelöl ki, ilyen hiányában a bíró jelöli ki, ha képtelen akkor a hazai /pályaválasztó/ csapat.
3. A bíró az eltelte időt számon tartja és a szabad vagy büntető rúgások helyét kijelöli: A játékszabályokat, minden meccsen lojálisan kell alkalmazni, minden változtatás, kihagyás nélkül, kivéve ha a nemzetközi Bvord támogatásával, a szövetség engedélyezi kísérleti szabály alkalmazását.

I. - Ha a bíró kételkedik a játékidőben, akkor az egyik partjelzőt vagy akár mindeket is megkérdezheti erről. Ha ezek után még mindig nem tisztázott a kérdés, akkor lehet mást megkérdezni.

II. - Mikor a bíró ki akarja egyenlíteni a játék állása miatt elvesztett időt, azt abban a félidőben kell számítani, amelyben történtek.

III. - A bírónak joga van hamarabb lefűjni a meccset a játékidő lejárta előtt, ha úgy ítéli meg, hogy a meccs folytatása -bármilyen ok miatt- lehetetlen vagy túl veszélyes.

IV. - Ha egy játékos megsérül, a bíró nem engedélyezhet egy percnél több állást, hacsak nem a sérült levivéséhez, vagy elengedhetetlen ápoláshoz a pályán több idő szükséges. /Ezt később beszámíthatja./

V. - Abban az esetben, ha a bírónak oka van azt gondolni, hogy egy játékos imitálja a sérülést nem kell, hogy megállítsa a játékot. Hasonló esetben elrendelheti a játékos azonnali eltávolítását a játéktérrel, és ezután rögtön folytatódhat a meccs.

VI. A bíró -mikor a labda nincs játékban- megállíthatja a játékot,

hogy egy játékos helyettesíteni, vagy helyrehozni tudja a már komolyan szétépett szerelést. Azért nem kell a játékot megállítania, ha egy játékos cipőfűzőjét küli be.

4. A bíró nem adhat semmiféle utasítást, tanácsot egyik csapatnak sem a meccs előtt. A bíró senkitől sem kérdezhet semmit, kivéve:

- a partjelzőket, a feladatuknak megfelelően tájékoztatják a bírót, vagy egy relatív helyzetnél. /ld. a XXVI. szabályt./
- ha a játékidő méréséről van szó.

5. A bíró az egyetlen személy, mely a ténykérdéseket és a szabályok alkalmazását eldönti. Minden elhatározását a játékosoknak végre kell hajtani. Amit a bíró egyszer megítélt, vissza arra már többet nem térhet, meg nem változtathatja, kivéve, ha az ítélet azelőtt született meg mielőtt észrevette volna a partjelző zászlójának felemelését, vagy ha egy partjelző előbb figyelmeztette a bírót, olyan helyzetben, mely majd a XXVI. szabályban lesz tárgyalva.

6. A bírónál kell legyen egy sip, és fűtyülni kell, hogy:

- a./ jelezze a játék kezdetét, a félidőt, a második félidő kezdetét, a játék végét, a célt, az öncélt, és bármilyen pontot érő rúgást.
- b./ megállítsa a játékot egy szabálysértés során, vagy minden más a szabályban előforduló alkalomkor.

VII. - A bíró bármelyik pillanatban megállíthatja a játékot egy fűttyszóval, de nem csak azokban az esetekben, amelyek a 6. a./-ban vannak leírva, hanem a következő esetekben is:

Tehát: fűtyülnie kell azért, hogy:

- a játékot elrendeljen egy tolongást,

a b./ ha a labda elhagyta a játéktérét,

c./ ha a labdát leteszik a célterületen belül,

d./ ha a labda megjátszhatatlan lesz,

e./ ha megállítja a játékot és szabálytalanság miatt, a vétkes kiállítás vagy figyelmeztetése előtt: hasonló esetben kell egy második sipszót hallatnia, ha büntetőrúgást rendel el,

f./ ha szabad vagy büntetőrúgást ítél,

g./ ha elfogad egy markfogást,

h./ ha a labda, vagy egy labdát vivő játékos ütközik a bíróval, és ez előnyt jelent az egyik csapatnak

j./ - ha egy játékos megsérült, de ebben az esetben csak akkor fűtüljön, ha a labda már nem lesz játékban.

k./ - ha úgy tűnik, hogy a játékot veszélyes lenne folytatni, beleírva a tolongás összedülését.

VIII. A bírónak akkor kell lefűtania a félidőt, ha az idő lejárt és a labda nincs játékban. Ha az idő lejárt és a labda játékban van, akkor csak azután kell fűtani, miután a labda ismét kikerült a játékból.

Ha az idő lejárt és a labda nincs játékban, és a következő esetek állnak fenn:

a./ ha egy celt tett be az egyik csapat, a bírónak engedélyeznie kell a jutalomrúgás elvégzését, és ezután fűtja le a félidőt vagy a meccs végét

b./ egy szabad- vagy büntetőrúgás esetén a bíró egész addig kell engedélyezze a játékot, míg a labda ki nem kerül a játékból.

- Ha az idő azelőtt lejár, hogy egy tolongásba, vagy bedobásba bedobják a labdát, akkor előbb le kell fűtania még mielőtt bedobnák (egy mark fogás)

7. Egy meccs alatt senki, a játékosokon, bírón és a partjelzőkön kívül nem léphet be a játékvezetőbe, vagy akár a játéktérbe, ha csak nem a bíró hívta be. Ekkor is csak egyedül a pontos feladatát teljesítve, átmenetileg.

/Szükség esetén engedélyezi a bíró az orvos, gyógyró, vagy elsősegélynyújtó személy behatolását a játéktérre, de csak az ő világosítás egyértelmű engedélyével. A játék folytatódhat kisebb sérüléseknél egy orvosilag gyakorlott személy jelenlétével a pályán ápolván a játékos vagy segítve őt a pálya elhagyásában. A játék folytatását kisebb sérüléseknél a bíró dönti el és bármikor megállíthatja azt. Ha a bíró a játék megállítása mellett dönt, a 70 pont alapján, de nem történt szabálytalanság vagy a labda nem vált megjátszhatatlanná /halott labda/ a játékot újra el kell indítani egy tolongással és a labdát az azt utódjára birtokló csapat vagy a támadó csapat dobja be.

A bírónak, ha szükséges, de nem mielőtt jelezné engedélyét, beengedhet a pályára csomagvivő, orvos vagy elsősegélynyújtó személyeket, másokat, mint a 7. szabályban.

A bíró nagyon szigorúan meg kell tiltsa az olyan személyek pályára való behatolását, melyek tanácsokat, utasításokat szándékoznak adni valamelyik csapatnak. Sőt, a játékosoknak sem szabad elhagyniuk a pályát, hogy utasításokat, tanácsokat kérjenek. Egy bizonyos szabadság ezen a téren várható, a hivatalos selejtező mérkőzéseken. Mozgásteret kell biztosítani elismert nemzetközi mérkőzéseken.

8. Minden játékosnak tisztelnie kell a bíró tekintélyét, az ítéleteit vita nélkül el kell fogadnia. Ahogy a bíró sipolt, a középkezdés kivételével meg kell állnia a játéknak.

b./ Egy játékosnak mindig meg kell engednie, hogy megvizsgálja a felszerelését, akár a meccs előtt, akár közben.

c./ Egy játékos nem hagyhatja el a játékvezetést a bíró engedélye nélkül. Ha egy játékos elhagyja a pályát a meccs alatt, sérülés vagy bármilyen ok miatt, addig nem jöhet vissza, amíg a bíró nem adott engedélyt.

X. Sérülésen kívül a bíró nem ad engedélyt a játékosnak a mozgásteret elhagyására, kivéve a különleges alkalmakat. A bíró nem engedélyezi egy játékosnak, aki sérülés miatt távozott a pályáról, hogy visszaálljon, míg a labda játékban van.

XI. A bíró nem szabad, hogy engedélyezze a csapatnak vagy egy játékosnak, hogy mezt cseréljen a pályát elhagyva.

XII. Ha egy játékos, aki elhagyta a pályát egy sérülés vagy bármilyen más ok miatt, visszaáll a játékba, a bíró engedélye nélkül, a bíró megbünteti szabálytalanságért, ha úgy ítéli meg, hogy ez a viselkedés szándékos, a saját csapatának megsegítésére, vagy az ellenfél csapatának akadályozására irányul. Ha nincs szó szándékos beavatkozásról és a vétkes csapat van előnyben, akkor a bíró tolongást ítél, ahol a játékos beállt a játékba engedély nélkül és az ellenfélre a labda bedobása.

Büntetés: A fenti pontok áthágását mint "szabálytalanság"-ot

-büntetjük.

B. - A partjelzők

1./ Minden mecszen ki kell legyen jelölve két partjelző. Ha nem a

szövetség vagy a szövetség egyik szerve jelöli ki, akkor mindegyik csapat kénytelen kiállítani egy-egy partjelzőt.

2./ A partjelző alárendeltje a bírónak, a bíró figyelmeztetheti őt kötelességeire, és a bíró figyelmen kívül hagyhatja bármelyik döntését.

A bíró igéyzelheti, hogy egy partjelzőt, akivel nincs megegyezve, lecseréljenek. Joga van őt leküldeni a pályáról és jelezni a szövetségnek, hogy a partjelző szerinte vétkes, inkorrekt.

3./ Minden partjelzőnél kell legyen egy zászló (vagy bármilyen megfelelő tárgy), hogy jelezze a döntéseit.

A pálya mindkét oldalán kell legyen egy partjelző és a partvonal szélén marad mindig, kivéve a kapura rugáskor.

4./ Fel kell emelnie zászlóját, ha a labda vagy a labdát vivő játékos áthalad a partvonalon. Jelölnie kell a helyet, ahol a bedobás helye van és hogy melyik csapat dob. Azt is jeleznie kell a bírónak, ha a játékos a labdával, vagy a labda a célterület oldalvonalán megy ki.

5./ A zászlót leengedi a partjelző, ha már a labdát bedobták, kivéve az alábbiakban leírt esetekben, mikor továbbra is fenn kell tartsa:

a./ ha a bedobó játékos lábát a mozgásterén belül teszi,

b./ ha a labdát nem az a csapat dobta be, amelyiknek kellett volna,

c./ vagy egy "gyors bedobás" esetén, ha a kimenő labdát kicserélték, vagy valaki más nyúlt hozzá, mint egy játszó játékos.

Azt a bírónak kell eldönteni, hogy a labda ott volt-e bedobva, ahol ő akarta.

6./ A nemzetközi meccseken, ahol neves csapat játszik, vagy ilyen hasonló meccseken, ahol egy szövetség kifejezetten engedélyezi, és ezért hivatalos partjelzőket jelöl ki, ott ezek a partjelzők jelezhetik az ú.n. ellenjáték eseteit, vagy az olyan szabálytalanságot, amelyek a XXVII. szabályt szegik meg. A partjelző egy ilyen szabálytalanságot úgy jelez a bírónak, hogy zászlóját a partvonallal párhuzamosan vízszintesen tartva, a vétkes csapat célvonalára felé mutat.

A partjelző ezután folytatja munkáját, és a partvonalon marad, majd a következő megállásnál a bíró megbeszéli vele az esetet. A bíró ekkor határozhat, alkalmazkodva a XXVI. szabályban leírt esetleges büntetéseket.

7./ Egy jutalomrúgás vagy büntetőrúgás esetén mindkét partjelző a kapu mögé kell álljon és fel kell emelje zászlóját, ha a labda a keresztrúd fölött halad át.

VII. szabály - A játék módja

Egy meccs középkezddéssel kezdődik, miután a játékosok a játék bármelyik pillanatában

- elkaphatják, felvehetik a labdát és azzal együtt futhatnak
- passzolhatja, ejtheti, vagy rúghatja egy másik játékos felé, vagy bármilyen más módon továbbíthatják a labdát
- ütközhetnek, tolhatnak akár vállal egy labdát vivő játékost
- ráeshetnek a labdára
- részét képezhetik egy tolongásnak, nyitott tolongásnak, vagy bedobásnak figyelembe véve, hogy a szabályok tiszteletbentartásával teszik ezt.
- passzolhatják, dobhatják, üthetik
- rúghatják vagy másképp hajthatják

VIII. szabály - Előnyszabály

A bírónak nem szabad fütyülnie, abban az esetben, ha a szabálytalanság után a nem vétkes csapat előnyhöz jut. Az előny lehet területnyerés, vagy a labda birtoklása egy nyilvánvaló taktikai fölényben. De az nem elég ha csak lehetséges van az előnyhöz jutásra.

A bíró joga meghatározni, hogy mi képezi az előnyt, mert nem az egyetlenségben pont a terület nyeresége. A bíró az egyetlen eldöntője annak, hogy az előnyszabály alkalmazása szükséges-e vagy nem.

II. Az egyedüli helyzetek, ahol az előnyszabály nem alkalmazható soha a következők: a) ha a játékos, akitől van, a bíró dönti: a

b) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a c) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a d) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a e) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a f) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a g) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a h) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a i) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a j) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a k) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a l) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a m) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a n) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a o) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a p) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a q) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a r) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a s) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a t) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a u) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a v) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a w) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a x) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a y) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a z) ha a labda, vagy a játékos, akitől van, a bíró dönti: a

III. Ha egy szabályban nem előre látott szabálytalanság történik, akkor azon a ponton, ahol ez történt, tolongást kell ítélni. Az a, hogy melyik csapat dobja be a labdát a bíró a XX. szabály /7./ alpontját /a labda tolongásba való bedobása/ alkalmazva tudja megállapítani.

IX. szabály - Labda, vagy játékos, ütközése a bíróval

1. Ha a labda, vagy a játékos, akitől van, ütközik a bíróval, akkor megy tovább a játék, hacsak nem a bíró úgy ítéli meg, hogy az egyik csapatnak ez hasznát jelent; ebben az esetben tolongást kell ítélni. Az a csapat, amelyiknél legutóbb volt a labda, dobja be a labdát a tolongásba való bedobása. 2. a) Ha a labda egy játékos birtokában, vagy egy labdát vivő játékos ütközik a bíróval a játékos saját célterületén, akkor öncélt kell ítélni a bíró.

2. b) Ha a labdát vivő játékos ütközik a bíróval az ellenfél célterületén, akkor de nincs egy játékos birtokában sem és ütközik a bíróval, a part-jelzővel, vagy egy nézővel, akkor öncélt kell ítélni, abban az esetben, ha eméltül a labda kiment volna az alapvonal, vagy az oldalvonalon vagy egy játékos megcsinálta volna az öncélt.

/I./ Ha a labda játékban van bármelyik célterületen, de nincs egy játékos birtokában sem és a bíróval egy partjelzővel vagy egy nézővel ütközik, akkor célt kell ítélni ott, ahol az ütközés történt, abban az esetben, ha enélkül egy támadó játékos betette volna ezt.

/II./ Bármelyik előbbi helyzetbe, ha a labda érint egy nézőt, és a bíró ezt gyanítja, akkor a vendégcsapat javára kell döntenő,

/cél, ha ő a támadó csapat, 22 rugás, ha ő a védekező csapat/

X. szabály - A kezdőrugás

- Homok vagy fűreszpor használata megengedett a labda felállításához.

A célt meg kell adni, ha valaki azt valószínűleg megszerezte volna, ha az ellenfél szabályosan játszik.

- állított a felező vonal közepétől és az a csapaté, aki elkezdheti a meccset, vagy a másik csapaté a második féldő-kezdetekor, vagy a védekező csapaté a pontot érő rugás után;

- Drop rugás a felező vonal közepétől vagy ennél hátrébb a védekező csapatnak, egy nem berúgott jutalomrugás után.

1./ A labdát az előbb meghatározott helyről és a helyzetnek megfelelő módon kell elrúgni, ha ez nem így történik, akkor a középkérdést újra kell rúgni.

2./ A labda el kell érje az ellenfél 10 méteres vonalát, ha csak nem az egyik ellenfél játékos megérinti hamarabb, ha ez nem így történik, akkor

- a kezdőrugás újra kezdődik,

- tolongást kell ítélni a pálya közepén - az ellenfélre a választás, ha a labda eléri a 10 méteres vonalat és a szél visszafújja, akkor a játék folytatódik.

3./ Ha a labda közvetlenül kimegy az oldalvonalon, vagy az alapvonalon, akkor az ellenfél újra rúghatja a kezdő rugást, vagy a pálya közepén tolongást kérhet.

4./ A közepkezdő csapat tagjai a labda mögött kell legyenek. Ha ez nem
-sd így van, akkor a pálya közepén tolongást kell itélni.

5./ Az ellenfél játékosainak a 10 méteres vonalak mögött kell lennie.

Ha egy játékos a vonal előtt áll vagy előbb támadja a labdát, még
mielőtt elrúgták volna a kezdőrugást újra kell kezdeni.

A gól érvényes a labda keresztezte a keresztlécet az ellenfél előbbi
szabálytalanságának nem ellenállva.

XI. szabály - Az eredmény meghatározása

Cél: A cél akkor érvényes, ha a labdát az ellenfél célterületén belül elő-
ször leteszik a földre.

RÚGÁS: A gól érvényes, ha a labda keresztezte a keresztlécet az ellenfél
előbbi szabálytalanságának nem ellenállva.

A rúgás akkor is érvényes, ha a labda a keresztléc felett átmert
- és ezután rögtön visszafújja a szél. Ha a labda bármelyik rudat
érinti és ezután halad át a fent említett helyen. A rúgás akkor is
érvényes, ha a labda a H felső részén megy keresztül és közvetlen
előtte az ellenfél szabálytalankodott. A rúgást meg lehet itélni, ha
az ellenfél egyik játékos a szabálytalanul érinti a labdát és a bíró
úgy határoz, hogy enélkül a rúgás be ment volna.

A következő módon kell az eredményt felállítani:

Cél	4 pont
Jutalom rúgás	2 pont
Büntető rúgás	3 pont
Drop rúgás	3 pont

XII. szabály - Cél és öncél

"Letenni a labdát" - ez a következőket jelenti:

a./ A játékos a labdával a kezében, vagy karja alatt a labdát a föld-
höz érinti.

- b./ vagy ha a labda a földön van
vagy a kezét /vagy kezeit/ vagy karját /vagy karjait/ ráteszi a labdára és egy függőleges nyomást gyakorol rá lefelé.
Vagy ráesik a labdára, abban az esetben a labda a test felső része alatt van, beleértve az öv nyakig bezárólag.
A labda földről való fölvétele nem tekinthető labda letevésnek.

A./ A cél

- 1./ Egy játékban levő játékos célt tesz, mikor
- elvive a labdát az ellenfél célterületére vagy
 - az ellenfél célterületén levő labdát elsőnek teszi le a fent említett célterületen.
- 2./ A következő esetekben a célt meg kell ítélni:
- a./ ha egy játékos veszi, passzolja, elejti, vagy rúgja a labdát a saját célterületén belül, és egy ellenfél elsőnek teszi le a labdát
 - b./ ha egy tolongás, vagy nyitott tolongás esetén egy csapat visszaszorul a saját célterületére és mielőtt a labda felbukkanna elsőnek egy ellenfél játékos teszi le a célterületén belül.
 - c./ Ha futás közben ütköznek egy játékossl, sőt megfognak és így is behatol az ellenfél célterületére és elsőnek teszi le a labdát.
 - d./ ha egy játékos elsőnek teszi le a labdát, amelyik a vonalon van vagy a földön érintkezve az egyik kapufával.
 - e./ ha egy fogás történik olyan helyzetben, hogy a fogott játékos, miközben eleget tesz a Szabálynak képes a labdát a gólvonalra vagy azon túl tenni.
- 3./ Ha egy játékos leteszi a labdát az ellenfél célterületén belül és ez után újra fölveszi, akkor a célt ott kell megítélni, ahol először letette le a labdát.
- 4./ Célt lehet olyan játékos, aki az oldalvonalon túl van, vagy a célterület oldalvonalán, abban az esetben ha nem ő viszi a labdát.

B./ A büntető cél

Büntető célt kell ítélni akkor, ha a védekező csapat "ellenjátéka" nélkül tartja a labdát a tizenhárom méteres helyen, ha a cél valószínűleg betették volna, sokkal előnyösebb helyre lehetett volna betenni a célt.

C./ Az öncél /ld. XIV. szabály 2./

1./ Öncél az, ha egy játékos elsőnek teszi le a labdát saját célterületén belül.

2./ Az öncél után a játék 22-es rúgással, vagy tolongással kezdődik, a XIV. szabályban jelzett helyzetekben.

D./ Tolongás labda letétel után kötes esetben

Ha kétely merül föl, hogy melyik csapat tette le elsőnek a labdát a célterületen belül, akkor 5 méterre a célvonaltól szemben a labda letétel helyével tolongást kell ítélni. A labda ledobása a támadó csapaté.

XIII. szabály - Jutalomrúgás cél után

1./ Minden csapatnak az elért cél után joga van egy állított vagy dropp rúgásra, az ellenfél kapujára, a célvonal azon pontjára, merőlegesen, ahol a labdát letették.

Ha a célt beíró csapat nem akarja elvégezni a jutalomrúgást a játék a dropp rúgással folytatódik a pálya középpontjából, ha csak a játékidő le nem telt.

2./ Ha a jutalomrúgást elvégzik:

a./ késcsele nélkül el kell végezni.

b./ bármelyik játékos lehelyezheti a labdát, beleértve a rúgó játékost is

c./ az elrúgás pillanatában a rúgó csapatának a labda mögött kell elhelyezkedni, kivéve, ha van a labdát tartó személy

d./ ha a labdát kézből rúgják el anélkül, hogy a földet érintené, a rúgás érvénytelen.

e./ az ellenfél a célvonal mögött kell legyen egész addig, míg a rúgó nem lút a labdára, vagy belekezd a rúgásba. Ettől a pillanattól fogva az ellenfél rárohanhat, vagy ugorhat a rúgásra, hogy megakadályozza a pont megszerzését.

- 3./ Sem a rúgó, sem a labdát tartó játékos nem csinálhat semmit, ami az ellenfelet idejekorán a rárohanásra készítheti. Ha egyikük mégis így tenné, akkor a rárohanás érvényes, nem kell elutasítani.

Büntetések

A rúgó csapat által elkövetett szabálytalanság esetén a rúgást nem szabad érvényesnek elfogadni.

A másik csapat által elkövetett szabálytalanság esetén a rárohanás jogát visszavonják. Ha eközben a rúgást sikerrel hajtották végre, akkor el kell fogadni. Ha pedig sikertelen a rúgónak joga van elvégezni a rúgást ugyanazon körülmények között - csak az ellenfél rárohanási joga nélkül és a rúgó megváltoztathatja a rúgás típusát.

- I. A rúgó büntetés terhe alatt minél gyorsabban el kell végezze a rúgást.

Nem szabad eltérni, hogy egy játékos természetellenesen lassú legyen, bármilyen kapura rúgás esetén.

Egy perc, attól a pillanattól, hogy jelezték a rúgás szándékát, addig a pillanatig, hogy ezt elvégzik, elfogadható késedelem. Egy játékost, aki természetellenesen lassú, figyelmeztetni kell, ha ezt folytatja akkor büntetést kell alkalmazni. Sőt előzetes figyelmeztetés nélkül, ha a késedelem egyértelműen a szabály megsértésére irányul a rúgást semmisnek kell tekinteni és középkézzel kell folytatni a játékot.

- II. A bírónak mindig ki kell egyenlitenie a rúgáskor elvesztett időt, ahogy az az V. szabály 2./ pontjában le van írva.

- III. A bírónak figyelni kell, hogy a védők ne közeledjenek előre fokozatosan és hogy mindkét lábuk a célvonal mögött legyen: ezek megszegése esetén megszüntetheti a rárohanási jogát a védőknek.

IV. A védekező csapat kiabálása a jutalomrúgás elvégzése alatt szabálytalanság. Abban esetben, ha a jutalomrúgás nem ment be, akkor még egy rúgást kell megítélni a rárohanás engedélyezése nélkül.

V. Mikor egy új rúgást ítélnek, bármilyen ok miatt az előző rúgáskor alkalmazott rendelkezéseket ismét lehet alkalmazni.

VI. Ha a labda felborul és úgy elgurul arról a vonalról, mely merőlegesen a célvonalra és a betett cél helyén megy keresztül és a labdát még is berúgják a lécz fölé, akkor a rúgásra a két pontot meg kell adni.

VII. Ha aután, hogy a rúgó ráfut a labdára és kigurul az oldalvonalon túlra, akkor nem szabad megítélni még egy rúgást.

VIII. A rúgást olyan labdával kell elvégezni, mely addig is játékban volt, ha csak nem a bíró úgy itéli meg, hogy a labda sérült.

IX. A szabály engedélyezi homok vagy fűreszpor használatát egy kemény pályán a labda megállításhoz.

XIV. Szabály - A célterület

A célterület a pályának az alapvonal, a célvonal és a célterület oldalvonalai által bezárt területe.

A célvonal és a kapufák részét képezik a célterületnek, de az alapvonal és a célterület oldalvonalai nem képezik részét. A célterületen akkor kerül a labda ki, ha: ő maga vagy, aki viszi, érinti a sarokzászlót, vagy a célterület egyik oldalvonalát, vagy a talajt, egy embert, egy tárgyat érint ezen a vonalon túl.

Öt méteres tolongás

1/ Ha egy játékos, akinél labda van megfognak a célterületen belül oly módon, hogy nem tudja letenni a labdát, akkor 5 méterre a célvonaltól tolongást kell ítélni, szemben azzal a hellyel ahol a játékos megfogták. A támadó csapaté a labda bedobása.

/2/ Az alábbi helyzetekben a célvonaltól 5 méterre tolongást kell itélni, szemben azzal a hellyel, ahol a labda vagy a labdát vivő játékos átlépte a célvonalát. A támadó csapaté a labda bedobása.

a./ ha egy védekező játékos sarkozva rúgja, ejti, dobja a labdát a saját célterületére és a labda megjátszhatatlan lesz kivéve, ha - célt tesznek be,

- ha ez a játékos önként ejti vagy dobja a labdát a célvonal oldalvonalán keresztül, vagy az alapvonalon keresztül.

b./ ha egy védő játékos célterületén belülről rúgott labdáját kontrázzák és ha akkor ez a játékos maga vitte be a mozgástérrel a célterületére a labdát, vagy egy védő játékos vitte ide be és ekkor a labdát leteszik öncélnak, vagy a célterület oldalvonalán vagy az alapvonalon túl viszik.

c./ ha egy védőjátékost, akinél a labda van beszorítanak a mozgástérrel a célterületére és ő itt leteszi a labdát,

d./ ha egy tolongás vagy nyitott tolongás során a labdát biztosító védekező csapatot beszorítják a saját célterületére és mielőtt a labda előtűnne, egy védekező játékos elsőnek teszi le a labdát a saját célterületén.

I. Ha egy játékos önként megy be a saját célterületére, akkor elfogadja az összes Rövetkezményét tetteinek. Tények többszöröse fordulhat elő a célterületen belül miután hátrafelé vitték, rúgták, adták, sarkazták a védekező játékosok és elég sok idő telik el, míg a labda a játékból kikerül és a XIV. szabályt alkalmazhatják.

II. 21/b. Szakasz a XIV. szabályzatban egy támadó játékos "kontrázása" esetén kell alkalmazni és akkor, ha ez a "kontrázás" a mozgástéren vagy a célterületen belül jön létre.

III. Ha egy csomag vagy valami hasonló jön létre a célterületen belül, akkor a XIV. szabály /1. pontját kell alkalmazni /5-méteres tolongás/.

22 méteres drop rúgás

Kivéve, ahol a labdát ütik vagy dobják előre a játéktérületen vagy a célterületen, ha egy támadó játékos rúgja, viszi vagy passzolja a labdát és ez bejut ellenfelének célterületére vagy közvetlenül vagy előbb érintve egy védőt aki szándékosan nem próbálja megállítani, fogni vagy rúgni és ezt ott.

- földrehelyezi egy védőjátékos vagy
- oldalt vagy a pálya végén kimegy
egy drop rúgást kell megítélni.

Büntetések

a./ Büntető célt kell megítélni akkor, ha a védekező csapat ellenjátéka megakadályozta a célterületén belül a cél betevését, és ha enélkül egyértelműen betették volna a célt.

b./ célt nem szabad megítélni, hanem 22 m-es rúgást kell ítélni, akkor, ha a támadó csapat ellenjátéka nélkül biztosan nem tudja betenni a célt.

c./ A célterületen belül történt ellenjáték esetén -mikor a labda nem volt játékban- büntetőrúgást kell onnan ítélni, ahol a játékosnak folytatónia kellett volna az eset nélkül, egyébként a vétkes-játékos vagy ki kell állítani vagy figyelmeztetni kell hogy kiesez állítva ha ezt megismétli.

d./ a labdát éppen elrúgó célterületen álló játékos lerohanása, lefogása esetén a vétlen csapat választhat büntetést, büntető rúgás a játéktérületen 5 m-rel a célvonal előtt a szabálytalanság helyével szemben; vagy a védekező csapat választása szerint,

e./ minden más szabálytalanságért a célterületen a büntetés ugyan ez lesz, mint hasonló büntetésnél a játéktérületen, kivév, hogy a büntető-vagy szabadrúgás helye a játéktéren lesz, öt méterre a célvonaltól, szemben a szabálytalanság helyével és bármilyen tolongás öt méterre lesz a célvonaltól, szemben a szabálytalanság helyével, de nem lehet 5 méteren belül az oldalvonaltól.

Jegyzetek

/IV/ A célterületen belül történt szabálytalanságokért kapható döntések.

a./ A támadó csapat szabálytalansága esetén

- 22 m-es rúgás
- figyelmeztetése vagy kiállítása a játékosnak -ellenjáték miatt
- büntető rúgás a célterületen belül -ellenjáték miatt, mikor a labda nem is volt játékban

b./ A védekező csapat szabálytalanságakor

- 5 m-re tolongás
- büntető cél
- figyelmeztetése vagy kiállítása egy játékosnak nem sportszerű, szabálytalan játék miatt.
- büntetőrúgás ellenjáték miatt, mikor a labda nem is volt játékban a célterületen belül.

/V/ Büntetőrúgást nem lehet itélni: a célterületen belüli szabálytalanság miatt, kivéve

- a XIV. szabály "büntetés" szakasz d. bekezdésében előrelátott helyzetben.

- a XXVI. szabály 3./ h. szakaszában előrelátott helyzetben.

Ebben a második esetben a büntetőrúgás vagy a 22 m-es vonal kell legyen /a vonal bármely pontját választhatja a szabadrúgást elvégző csapat/ vagy a felező vonal közepén kell elvégezni, attól függ honnan kellett volna a játékot folytatni célterületen belül.

/VI/ Ha egy szabadrúgás vagy büntetőrúgás esetén a védekező csapat tevékenysége miatt a labda nem lesz megjátszható mielőtt átlépte volna a célvonalat, 5 méterre tolongást kell itélni a támadó csapat számára, szemben azzal a ponttal ahol a labda megjátszhatatlanná vált.

XV. szabály - A 22 méteres drop rúgás

A 22 m-es rúgás egy drop rúgás a védekező csapatnak megítélve.

1./ A drop rúgást a 22 m-es vonalról vagy mögül kell elvégezni. Ha ez nem így történik újra kell kezdeni a rúgást.

2./ A labda túl kell repüljön a 22 m-es vonalon. Ha ez nem így történik az ellenfél választhat, hogy megismételje a 22 m-es rúgást, vagy tolongást ítéljenek a 22 m-es vonal közepéről. Ha a labda eléri a 22 m-es vonalat és a szél visszafújja, akkor a játék mehet tovább.

I. Ha a labda nem éri el a 22 m-es vonalat és az egyik ellenséges játékos elkapja és leteszi a földre a célterületen belül, akkor a célt meg kell adni.

3./ Ha a labda egyenesen kimegy az ellenfél elfogadhatja a rúgást, kérheti, hogy megismételje vagy tolongást kérhet a 22 m-es vonal közepén.

4./ A rúgó csapatának minden tagja az elrúgás pillanatában a labda mögött kell elhelyezkedjen. Ha ez nem így történik a 22 m-es vonal közepéről tolongás következik.

5./ Az ellenfélnek nem szabad támadni a labdát rúgó játékost a 22 m-es vonalon túl. Ha ezt megteszi, a rúgást meg kell ismételni.

II. Ha egy játékos az ellenféltől a 22 m-es vonalon túl marad, vagy átlépi, hogy késleltesse a 22 m-es rúgást, vagy megtámadja a rúgó játékost, akkor büntetőrúgást kell ítélni a XXVI. 3./h. szabály értelmében.

III. Az előnyszabály alkalmazható, ha azelőtt kiment a labda, mielőtt elérte volna a 22 m-es vonalat.

XXVI. szabály - Szabadfogás/mark/

a./ Egy játékos akkor hajt végre szabadfogást, /markot/ mikor -állva, kétláb-bal a földön a saját 22-esén belül- elkapja tisztán a labdát, mely közvetlenül egy rúgásból, előre dobásból vagy előre ejtésből az ellenfélnek érkezett és ugyan abban a pillanatban azt kiabálja "mark". Markot akkor is lehet elérni, ha a labda a röppályán érintette az egy kapufát vagy a keresztlécet. A célterületen is lehet markot elérni.

b./ Szabadrúgást kell ítélni mark esetén.

1./ A szabadrúgást az kell rúgja, aki a markot csinálta, hacsak nem az illető megsérült ettől a tevékenységtől. Ha nem tudja egy percen belül elvégezni a szabadrúgást, akkor a mark helyén tolongást kell ítélni és az ő csapata dobhatja be a labdát.

2./ Ha a mark a célterületen belül volt, akkor bármilyen következményként megítélt tolongás 5 méterre a célvonalától, a mark pontján, a partvonalal párhuzamos vonalon kell elhelyezkedjen.

I. Abban az esetben, ha a markot végrehajtó játékost letámadják azután, hogy a bíró sipolt, hogy megítélte, akkor büntető-rúgást kell ítélni. Ha ez a lerohanás a célterületen belül történik, akkor 22 m-es rúgást kell adni.

XVII. szabály - Előre ejtés, előre passzolás

Akkor van előre ejtés, ha a labda az ellenfél alapvonala irányában tart, miután

- egy játékos elvesztette,
- egy játékos a kezével hajtotta, ütötte,
- egy játékos kezének, karjának nekipattant,

Akkor van előre passz, mikor egy labdát vivő játékos az ellenfél alapvonala irányába dobja, passzolja a labdát. A bedobásból nem lehet előre passz. Ha a labdát nem dobták, passzolták előre, de visszapattant, miután egy játékost vagy a földet érte, akkor ez nem előre passz.

I. Egy passzt, vagy a labda ejtését, esését csak akkor kell előre ejtésnek ítélni, ha a szabály szemszögéből világosan az történt. Ha a legkisebb kétely felmerül, a játékot folytatni kell.

II. Előre ejtésből lehet markot csinálni.

Az előre ejtés, előre passz nem szabad hogy szándékos legyen.

Büntetés a bekötés, vagy dobás a földre, illetve a föld felé történő dobás esetén a szabálytalanság helyéről, /összhangban a 14. szab. e. ponttal/

Büntetőrugás a szabálytalanság helyéről, /összhangban a 14. szab. e. ponttal/

20. Ha az előre ejtés, passz nem szándékos, akkor tolongást kell itélni a szabálytalanság pontjában, vagy ha ez a szabálytalanság egy többi eseten történt, akkor 15 méterre az oldalvonal-tól a bedobás helyétől merőlegesen kell a tolongást itélni.

Ha a játékos a földre dobja a labdát, akkor a föld felé történő dobás esetén a szabálytalanság helyéről, /összhangban a 14. szab. e. ponttal/

Kivéve akkor, ha a játékos a földre dobja a labdát, és a föld felé történő dobás esetén a szabálytalanság helyéről, /összhangban a 14. szab. e. ponttal/

- ha egy labdára futó játékosról pattan le és ez a játékos nem szándékozott megfogni a labdát, vagy

- ha a labda egyszer vagy akár többször előre pattan a játékos-tól, aki épp el akarja kapni, a földről vészi fel és ha még mindig elkapja, még mielőtt a földet vagy egy másik játékost érintene.

III. (4) lásd 69. oldal!

XVIII. szabály - A fogás, fekvés a labdával vagy a közelében

A fogás az, ha egy labdát vivő játékost egy vagy több játékos megállít és egyenre megfogja, a játékos a földre esik vagy a labda érke a földre.

Ha a megfogott játékosnak az egyik vagy mindkét térdje a földön van, vagy a labda a földön ül vagy egy már földön lévő játékoson fekszik, térdel, akkor ezt a játékost "földön lévőnek" nyilvánítják.

Ha a labda elengedése kötelező megengedi a játékosnak, hogy a labdát a földön bármelyik irányba eltegye vagy a földön gurítsa /de nem előre!/
az akciótól függően.

II. Ha egy támadó játékos előre üti vagy dobja a labdát a játéktérre és az így bejut a célterületre vagy közvetlenül vagy előbb megérintve egy védőt, aki szándékosan nem próbálja megállítani, fogni vagy vinni

és ott

- a./ leteszi bármelyik csapat egyik játékosa vagy
- b./ kimegy az alapon vagy a célterület oldalvonalán egy tolongást kell adni az előre dobás /ütés/ helyén.

III. Ha egy megfogott játékos nem engedi el rögtön a labdát és a bíró sejtí ezt, akkor azon nyomban tolongást kell ítélnie.

1./ a./ A megfogott játékosnak haladéktalanul passzolnia kell a labdát vagy el kell engednie a labdát és fel kell vagy arrébb kell mozdulni a labdától.

b./ A földre eső játékos, aki összegyűjti a labdát vagy a birtokában van a labda, de nincs megfogva, haladéktalanul fel kell keljen a labdával vagy passzolnia kell a labdát vagy el kell engedje és arrébb kell mozduljon a labdától.

c./ Minden más játékosnak először a lábán kell állni, mielőtt játszhat.

2./ Tilos minden játékosnak

- megakadályozni a megfogott játékost a labda elengedésében vagy azt, hogy fölkeljen miután a labdát elengedte.
- kitépni a labdát a megfogott játékos birtokából vagy a labda megszerzésére törekedni, mielőtt a megfogott játékos elengedte volna.
- megjátsszani, beavatkozni a labda mozgásába bármilyen módon, fogás után még fekvő játékosnak. Egyébként egy földön fekvő játékos /bármelyik csapatból/ megállíthat vagy próbálhat megállítani egy labdát vivő játékost.

Büntetés

A szabálytalanság helyéről, büntetőrúgás

3./ Ha egy labdát vivő játékost a földhöz csaptak, ejtettek, de anélkül, hogy megfogták volna, passzolhatja a labdát vagy felállhat és folytathatja a futást, még akkor is ha a labda érintette a földet.

4./ Célt kell itélni akkor, ha egy labdát vivő játékos beér az ellenfél célterületére, még ha meg is fogták.

IV. Ha egy fogás történik olyan helyzetben, hogy a fogott játékos miközben eleget tesz a Szabálynak képes a labdát áttenni a célvonalon, így szerezhethet célt. Ilyen körülmények között egy védő megpróbálhat megakadályozni egy ilyen célt, kitolván a labdát a támadó birtoklásából, de nem rúghatja a labdát.

V. Veszélyes lehet, ha egy megfogott játékos nem engedi el a labdát, vagy nem távolodik el tőle azon nyomban, vagy ha mindebben megakadályozzák. Ilyen esetben a bíró nem várhat, rögtön büntetőrúgást kell itélni.

VI. Előny szabályt csak közvetlenül megtörténtekor szabad alkalmazni.

XX. szabály - Tolongás

Egy tolongást - melyet csak a mozgástéren belül lehet megítélni - a két csapat összekapaszkodott játékosai alkotják, oly módon, hogy a labdát be lehessen dobni közéjük a földre. Nem lehet tolongást alkotni 5 m-nél kevesebbre a partvonaltól. Az első sorban álló középső játékos a "sarkazó". A két mellette levő játékos a két "pillér".

A "középvonal" az egy képzeltekbeli vonal, melyet a földön húzunk pontosan a két első sor összeérő vállai alatt. Ha a labda a tolongásban van és a gólvonalon van vagy azon átjut a tolongásnak vége.

A tolongás felállása

1./ Egyik csapat sem hátráltathatja a tolongás összeállítását szándékosan.

2./ Minden tolongás a szabálytalanság helyén kell összeállítani, vagy a mozgástéren belül a lehető legközelebb ehhez a ponthoz.

A tolongásnak mozdulatlanak kell lennie, és a középvonalnak a célvonalakkal kell párhuzamosnak lennie, egészen addig míg a labdát be nem dobták. A tolongás megkezdése előtt mindkét első sornak guggoló helyzetben kell lennie - a fejek és vállak nem lehetnek lejjebb a középsőnél úgy, hogy nem lehetnek karnyújtásnyinál távolabb az ellenfél vállától. A biztonság érdekében mindkét első sornak a felkart kell fognia és így várnia a tolás előtt a következő sorrendben: guggolás - érintés - várakozás - tolás.

Büntetés

A tolongás pontjának elhelyezése a szabálytalanság helyétől függően úgy módosulhat a célvonalnál, hogy a védekező csapat első sora a labda bedobása előtt a mozgástéren belül legyen. A tolongásnak vége van akkor, ha a tolongásban levő labda eléri vagy áthalad a célvonalon.

II. Ha a szabálytalanság helye kevesebb mint 5 m-re található az egyik partvonalától, akkor a tolongás ettől a partvonalától 5 m-re fog összeállni.

III. A guggoló helyzet a normál testtartás kiterjesztése, eléggé be- hajlított térdekkel, hogy belépjen az összeállásba tolas nélkül.

3./ Az veszélyes játéknak nevezzük, ha egy első sor vagy "faltörő kos" a formában az ellenfélbe rohanva áll össze.

4./ Legkevesebb öt ember kell mindkét csapatból a tolongás kialakításához. Mindkét első sor három játékost kell flytonosan magába foglaljon. Míg a tolongás tart legalább öt játékosnak kell összekapaszkoznia és maradni a végig.

Büntetés:

A szabálytalanság helyétől büntetőrúgás.

5./ A tolongás összeállása és lefolytatása alatt minden első sorban álló játékosnak természetes helyzetben kell lennie. A két lábnak a földön kell lennie, anélkül, hogy össze lenne keresztezve, olyan helyzetben, hogy valóban nyomást tudjanak kifejtetni. Minden tolongós játékosnak a vállá magasabban kell legyen, mint a csípője. A sarkozónak sarkozási helyzetben légyen a lábán. A sarkozó lábán nem lehet a pillérek lábán előtt.

Büntetés:

A szabálytalanság helyétől szabadrúgás.

V. A korlátozás, mely az első sor keresztezett lábára vonatkozik, csak az egyes játékosokra külön-külön számít. De ellenben az egész első sor első lábának olyan helyzetben kell lennie, hogy valóban nyomást tudjon kifejteni.

VI. Sarkozási helyzet, ha egy sarkozóba tolongásban mindkét lábával a földön áll, testsúlya egy lábára nehezedik és olyan helyzetben hogy sarkazza vagy üsse a labdát.

VII. Egy második vagy harmadik sorban lévő játékos beállhat a tolongásba ferdén is, azzal a feltétellel, ha rendesen összekapaszkodott a játékos társával. Ellenben, mikor a labda hátul kijön ő így hagyja el a tolongást kifelé menet, hogy az ellenfelet megakadályozza a tolongás mellett elhaladni, akkor büntető rúgást kell ítélni.

VIII. Ha egy tolongás összedűl a bírónak azonnal sipolni kell, hogy a játékosok ne toljanak tovább.

A játékosok helye a tolongásban.

6./ A./ Mindkét első sor játékosainak szorosan, szilárdan kell összekapaszkodniuk egészen a labda bedobása alatt, majd addig míg a labda a tolongásban van.

B./ A sarkazó összefűzhatja a pillérjeit akár a karjuk alatt vagy felett, de mindkét esetben szilárdan kell magához szorítani őket ott vagy a hónuk alatt.

A pillérek hasonló módon kell tartásuk a sarkazót. A sarkazót nem lehet úgy "vinni" hogy a lábaira ne nehezedjen súly.

C./ A külső pillér /amelyiknek a feje szabadon van/ vagy össze kell kapaszkodnia a szemben lévő pillérrel /akinek a feje belül van/ úgy, hogy a bal kezét az ellenfél jobb keze alá teszi vagy a bal kezét vagy a bal karját a bal combjára kell tegye.

A belső pillérek /amelyiknek a feje bent van/ össze kell kapaszkodnia a szemben lévő pillérrel /kinek a feje szabadon van/ úgy, hogy jobb kezét az ellenfél bal kezén kívülre teszi. Kapaszkodhat a jobb kezével az ellenfél mezébe, de pusztán azért, hogy biztosítsa a saját és a tolongás egyensúlyát, semmiféle nyomást itt nem gyakorolhat lefelé.

1. Minden tolongás játékosnak, másik is az első vonalon kívül, össze kell kapaszkodnia legalább egy karral és egy kézzel egy játékostársához a tolongásban.

2. E./A tolongásban senki nem foghat vagy kapaszkodhat ellenfelébe a külső kezével, kivéve a pilléreket.

IX. A külső pillérnek joga van a bal kezének helyzetét változtatni az egész tolongás ideje alatt, amellettt hogy betartja a XX. szabály/b.csa pontjának kereteit.

A labda bedobása a tolongásba.

7./ Az a csapat dobja be a labdát a tolongásba, amelyik nem felelős a játék megállásáért. Kétely esetén az a bedobás, aki a megállás pillanatában fejlődött, előre haladt. Ha egyik csapat sem fejlődött, akkor a támadó csapaté a bedobás.

8./ A labdát késlekedés nélkül kell bedobni, miután összeállt a két első sor. Egy csapat akkor dobja be a labdát, ha erre utasítást kap és arról az oldalról, amelyet először választott.

X. A biztonság érdekében a bírónak joguk van késleltetni a labda bedobását, abban az esetben, ha egy első sorban álló játékos nem tudta elhelyezni a fejét a tolongásban, de egyébként biztosítani kell

hogy ne legyen késlekedés.

XI. Büntetőrúgást kell megítélni akkor, ha a bíró meggyőződött arról, hogy a labdát bedobó csapat szándékos késedelme hátrányt okoz a másik csapatnak.

9./ A labdát bedobó játékos

a./ egy méterre kell álljon a tolongástól, egyenlő távolságra a két első sortól.

b./ a labdát két kézben kell tartsa, egyenlő távolságra a két első sortól, és félmagasságban a térdei és a bokája között.

c./ ebből az állásból be kell dobja a labdát - késedelem nélkül, ijesztés nélkül; minden hátsó mozdulat

nélkül, azaz egy mozdulattal előre.

hirtelen mozdulattal, egyenesen a középvonal mentén úgy,

hogy először a legközelebbi pillér vállai között érjen

előre a földet.

10./ A tolongás játéka akkor kezdődik, amikor a labda elhagyja a bedobó játékos kezét.

11./ Ha a labda a tolongás alagútjának egyik vagy másik végén kijött, akkor újra be kell dobni, hacsak nem ítélték szabad- vagy büntetőrúgást.

Ha a labda máshol jön ki, mint az "alagút" két végén és nem ítélték büntetőrúgást, a játék folytatódhat.

XII. Az előnyszabályt akkor alkalmazzuk, ha a labdát bedobták a tolongásba és megjátszották.

Az első sor játékosaira vonatkozó előírások.

12./ Minden első sorban játszó játékos úgy kell elhelyezze a labdát, hogy szabad "alagutat" képezzen. Egyetlen játékos sem gátolhatja meg a labdát, hogy behatoljon a tolongásba, vagy hogy a kívánt helyen pattanjon le.

13./ Egyetlen első sorban játszó játékos sem emelheti fel a lábát, vagy léphet előre míg a labda nem érintette a földet.

XIII. Egészen addig a pillanatig, míg a lábakat föl lehet emelni, előre lehet lépni, a lábaknak normális helyzetben kell lenniük.

14./ Attól a pillanattól fogva, hogy a labda érintette a földet az első sor minden tagja az egyik lábával megpróbálhatja elérni és megszerezni a labdát az alábbi feltételek megtartása mellett.

Mindkét csapat első sorának mindig tilos

a./ egyszerre mindkét lábát felemelni, vagy

b./ olyan módon helyezkedni, cselekedni/magát ingatva, természetellenesen ledújni, kellenfél mezét húzni/

hogy ezzel tolongás összeomlását okozhassa, vagy

c./ - szándékosan kirúgni a labdát az "alagút"-ból arra ahonnan bedobták.

XIV. A tolongás első sorának az a tilalma, hogy nem emelhetik föl a két lábukat egyszerre, vagy nem léphetnek a labdára egyszerre két lábbal - ez az egész tolongás folyamán, érvényes nem csak a bedobáskor.

XV. A bíróknak szigorúknak kell lenniük abban az esetben, amikor a labdát szándékosan kirúgják az "alagút"-ból. Ha egy ilyen visszarúgása a labdának ismétlődik szándékosnak kell tekinteni.

XVI. Ha a bíró a bedobást megismételteti, akkor okvetlenül ugyanabból a csapatból kell bedobja egy játékos a labdát, amely először is bedobta.

XVII. Ha a labda éppen kimenne az "alagút" tuloldalán és egy pillér éppen előre lép a lábával és a labda, mögött megy ki, akkor meg kell ismétetni a dobást, ha csak nem szabályosan megjátsszották, azaz érintette az egyik első sorban álló játékost.

Gyakorlati tanács

Az első sorok játékosai a tolongás folyamán soha ne vegyenek fel szándékosan olyan testhelyzetet, vagy ne mozdogjanak szándékosan úgy, ami valószínűleg a tolongás összeomlását okozza. Pl. forogva, leereszkedve, nyomva egy ellenfelet/

Minden játékosra vonatkozó előírások.

15./ Az a játékos, mely nem tartozik egyik első vonalhoz sem, nem játszhatja meg a labdát míg az az "alagút"-ban van.

16./ Egyetlen játékosnak sincs joga

a./ visszajuttatni a tolongásba a labdát, mikor az már egyszer kijött, vagy

b./ kézzel megjátszani a labdát a tolongásban, kivéve cél betevésekor, vagy öncél-elérésekor, mikor egy tolongást visszanyomtak a saját célvonal mögé, vagy

c./ a tolongásban kézzel megfogni a labdát vagy a két láb közé befogni a labdát, vagy

d./ szándékosan összeomlasztani a tolongást, vagy

e./ elesni vagy térdre esni szándékosan a tolongásban, vagy

f./ megpróbálni más testrészszel megszerezni a labdát a láb /térd/ alatt

XVIII. A bírónak szigorúdnak kell lenniük a tolongás szándékos beomlásának kérdésében, mint hogy a XX. szabály /16. d. és XXVI. szabály 3.-g. pontjában van megtiltva.

17./ Tilos a labdát bedobó játékosnak és a poszt ellenfelének is lábbal megjátszani.

18./ A tolongásnak nem szabad olyan helyzetbe fordulnia, hogy a középvonal párhuzamos legyen az oldalvonallal. A tolongást vissza kell rendelni az eredeti helyére, a labdát az a csapat dobja be, amelyik megszerezte vagy ugyan az a csapat.

XIX. Ha egy játékos sorozatosan szabálytalankodik, akkor a XXVI. szabály 2./ pontja szerint kell eljárni vele szemben.

Büntetések

a./ A következő pontok áthágása esetén szabadrúgás:

2, 4, 5, 6.d, és e, 8, 9, 12, 13, 14.c., 15, 16.a., 17.

b./ A következő pontok áthágása esetén büntetőrúgás a szabálytalanság helyétől: 1, 3, 6.a., -c., 14.a. és b., 16.a-bef-ig.

XI. szabály - Nyitott tolongás

Nyitott tolongás akkor alakul ki, ha a labda a földön van és mindkét csapattól egy vagy több játékos a két lábán állva, egymással érintkezve körülveszik a labdát, amely közöttük van.

Nyitott tolongás csak a mozgástérben belül alakulhat ki.

A nyitott tolongásnak vége van, ha a bent lévő labda eléri vagy áthalad a célvonalon.

1./ A nyitott tolongásban résztvevő játékosnak a feje és vállai

nem lehetnek mélyebben mint a csipője.

Minden nyitott tolongáshoz csatlakozó játékos legalább az egyik karjával az egyik csapattársának a testét kell körülfogja.

Büntetés: Szabadrúgás a szabálytalanság helyéről.

/I/ Azt nem lehet csatlakozásnak nevezni, ha egy játékos pusztán a kezét teszi rá a csapattársára. A csatlakozás ténye az egész kar igénybevételét feltételezi, a kéztől a vállig.

Egyetlen játékosnak sincs joga:

a./ visszajuttatni a labdát a nyitott tolongásban mikor kijön.

b./ kézzel megérinteni a labdát a nyitott tolongásban, kivéve a cél vagy öncél letételese esetén.

c./ nyitott tolongásban a labdát a két kéz vagy láb közé venni,

d./ szándékosan összedönteni a nyitott tolongást,

e./ ráugrani más tolongásban lévő játékosokra,

f./ szándékosan elesni, vagy térdre esni a nyitott tolongásban,

g./ míg a földön van, bármilyen módon a nyitott tolongásban lévő vagy épp kijövő labdával foglalkozni. Minden töle telhető meg kell tennie, hogy eltávolodjon a labdától.

Büntetés: a. /b./ - /g./-ig

Büntetőrúgás a szabálytalanság helyétől.

Les a nyitott tolongásban XXIV. a./ szab.

XXII., szabály - A csomag

Egy csomag, mely csak a mozgástéren belül alakulhat ki, akkor lesz, ha egy vagy több játékos mindkét csapatból két lábán állva egymással érintkezve körbevesznek egy a labdát biztosító játékost. A csomagnak akkor van vége, ha a labda lekerül a földre vagy elhagyja a csomagot, vagy a labdát vivő játékos hagyja el a csomagot, vagy mikor tolongást ítélnék, vagy ha a bent levő labda áthalad egy célvonalon.

1./ A csomagban lévő játékos feje és vállai nem lehetnek mélyebben a csipőjénél.

2./ Ahhoz, hogy egy játékost a csomaghoz tartozónak vegyünk, akkor a csomagon belül kell legyen vagy kapaszkodnia kell a csomaghoz. Nem tartozik a csomaghoz, ha csak mellette áll.

3./ Egyetlen játékosnak sincs joga a csomaghoz tartozó játékosokra ugrani. - szándékosan összeomlasztani a csomagot,
- kivonszolni másik játékost a csomagból.

Büntetés:

Büntetőrúgás a szabálytalanság helyéről.

4./ Ha úgy bizonyul, hogy a csomagban lévő labdát nem lehet megjátékosni, tolongást kell ítélni. Azé a csapaté a labda bedobása, amelyik abban a pillanatban, mikor a játékost megállították előre haladt. Ha egyik csapat sem haladt előre a labda bedobása a támadó csapaté.

I. Mielőtt a bíró tolongást sipolna, kell várnia egy optimális ideig, hogy a labda kijöhessen a tolongástól, különösen akkor, ha valamelyike a két csapatnak előre halad. Ha ő úgy látja, hogy a labda egy bizonyos időn belül nem valószínű, hogy kijön, akkor sem szabad hogy hagyja a labdáért folyó harcot és tolongást kell ítélni.

II. Ha egy játékos a csomagból a földre kerül /beleértve, ha egy vagy két térdre esik vagy leül/ tolongást kell elrendelni, kivéve, ha a labda azonnal elérhető a játék folytatásához. Les a csomagban lesd. XXIV. sz. c./ pont.

XXIII. szabály - A bedobás

A./ A labda kimenetele

1./ Akkor van bedobás, ha

- a labda érinti a partvonalat vagy ezen a vonalon túl a földet, egy tárgyat, egy embert, vagy
- aki viszi a labdát vagy maga a labda érinti a partvonalat, vagy azon túl a földet.

2./ Ha a labda nincs kinn, akkor még egy kint lévő játékos rúghatja, ütheti a kezével, anélkül, hogy a kezébe megfogná.

3./ Ha a labda egy közepkezdés után egyenesen kimegy és ekkor az ellenfél elfogadja a rúgás, akkor a bedobás

- a felező vonalon lesz,

- ott lesz, ahol a labda kiment, ha ez közelebb van a rúgó csapat célvonalához.

b./ Ha a labda egy 22 m-es rúgás után egyenesen kimegy és ekkor az ellenfél elfogadja a rúgást, akkor a bedobás ott lesz, ahol a labda kiment.

c./ Egyenesen kimegy - ez annyit tesz, hogy miután a labdát elrúgtak, először a partvonalat, vagy ezen túl egy embert, a földet, egy tárgyat érint, anélkül, hogy a roppályán érintett volna egy játékos, vagy a bírót.

II. A partvonalon, a partvonalon túl, vagy a célterület partvonalára kifejezések a játéktérén kívül eső területeket értik.

III. Nincs kiinn a labda akkor, ha egy játékos, kinek mindkét lába a játéktéren belül van, elkapja a labdát, még ha ez pedig már áthaladt is a partvonalon. Egy ilyen játékos eltérítheti, elűtheti a labdát, peresze figyelembe véve, hogy nem előre juttatja a labdát. Ha egy játékos felúgrik a labdaért és elkapja, a lábai a játékmezőn belül kell földet érjenek.

B. A bedobás

A bedobás vonala egy képzeletbeli vonal a mozgástérén belül, mely derékszöveget zár be az oldalvonallal abban a pontban, ahol el kell végezni a bedobást.

Felállítás a bedobásnál

1./ A bedobást legalább két ember kell alkossa mindkét csapatból, oly módon, hogy elhelyezkednek két párhuzamos vonalon a bedobás vonallal, készen arra, hogy a labdát bedobják közéjük.

Az a csapat, mely a bedobást elvégzi, határozza meg a bedobásban résztvevő játékosok maximális számát, akik ezt figyelembe véve állnak be a "sorba". Az így elhelyezett játékosokat nevezzük "sor"-nak az alábbiakban.

3. szabály IV. A bedobás kezdete előtt elkövetett összes szabálytalanságot szándékos gátlása a felállásnak, vagy kettőnél kevesebb játékos felállítására, úgy kell büntetni, ahogy az a XXVI. sz.

3.h./ szabályban van lefektetve.

2./ Egész addig, míg a labdát be nem dobták, a sorban álló játékosok egy méterre kell álljanak a sorban mellettük lévő játékosársuktól és nem érinthetnek egy játékost sem.

V. A "legalább egy méter" távolság két játékos között értendő, akik az oldalvonallal szemben állnak, egyenesen és lábaikkal együtt.

3./ A két sor a bedobás partvonalától öt méterre kezdődik és ugyan-
ettől a vonaltól tizenöt méterre ér véget.

4./ Az a játékos, mely a bedobás kezdetén a bedobás partvonalától
több mint 15 m-re van, az nincs benne a sorban.

5./ Egy félméteres szabad helyet, ú.n. "folyosót" kell a két sor
között biztosítani.

VI. A folyosó 50 cm szélességét két egyenesen álló játékos válla
között értjük.

VII. Ha egy rendes bedobás esetén a bedobó csapat kevesebb embert
állít be, mint szokott, akkor az ellenfélnek hagyni kell időt
arra, hogy csökkenthesse ő is a sorban álló embereinek számát.

Azok a játékosok, melyek ebből a célból állnak ki a sorból
ezt rögtön, késlekedés nélkül kell tegyék egészen a bedobás
vonalától 10 méter távolságig.

A csellengő lemaradókát meg kell büntetni. Ahogy a bedobásnak
vége a sorból kiállt játékosok folytathatják a játékot anélkül
is, hogy elérnék a 10 m-es vonalat.

A labda bedobása

6./ Mikor a labda kimegy a bedobás helyét a következők szerint határo-
zik meg:

- ha a labda büntető- vagy szabadrúgás után, vagy bármilyen, a
rúgó 22 m-es vonala mögül elvégzett, a bedobást onnan kell
elvégezni, ahol a labda érintette vagy áthaladt a partvonalon.
- ha a labda pattanás nélkül ment ki a rúgás után és másképpen
rúgták mint a fenti pontban említett esetekben, akkor a bedo-
bás a rúgás pontjával szemben lévő partvonalról kell elvégez-
ni a szemben lévő pontból /vagy ott ahol a labda átment vagy
érintette a partvonalat, ha ez a pont közelebb van a rúgó cél-
vonalához/.

- minden más esetben a bedobást ott kell elvégezni, ahol utoljára
kiment a labda a partvonalon.

- melleslegesen!

7./ A labrkit az a csapat dobja, melynek az ellenfele volt az a játékos, mely utoljára érintette a labdát a kimenetelle előtt.

Kétféle esetén a támadó csapat az aki bedob.

8./ A labra bedobását késedelem és ijesztés nélkül el kell végezni.

9./ Egy "gyors bedobást" amely nem várja meg a sorok felállítását, lehet engedélyezni abban az esetben, ha egy játékos hozza vissza igényt a labdát és ha a labrát csak játékos érintette és tisztán dobják be.

VIII. Gyors bedobásnál a 15 m-re az oldalvonalától szabály nem érvényes.

10./ A labdát kétféle esetben lehet bedobni:

- a felállt sorok közé
- gyors bedobás esetén

Mindeket esetben a következő módon kell bedobják a labdát:

- A megjelölt helyen,
- oly módon, hogy legalább 5 m-re repüljön a bedobó partvonalától, addig míg földet ér vagy embert ér,

Mielőtt bedobja valaki a labdát, nem szabad hogy a lábának bármelyik része a mozgástéren belül legyen.

Ha bármelyik előző feltételt megszegi az egyik csapat, akkor a másik csapat választhat két dolog között:

- bedobás az ő javára,
- tolongás az ő javára. 15 m - ról

Ha másodszor sem sikerült rendesen bedobni a labdát, akkor tolongást kell ítélni annak a csapatnak javára, amely először dobta be a labdát. 15 m - ról

IX. Ha egy játékos szándékosan nem egyenesen dobja be a labdát büntető rúgást kell aratni.

11. / A bedobás akkor kezdődik, mikor a labda elhagyta a bedobó kezét.

12. / A bedobásnak akkor van vége, mikor:

- egy nyitott tolongás vagy csomag képződött és a nyitott tolongás vagy csomag összes játékosának a lába elhagyta a bedobás vonalát, vagy
- egy játékos, aki a labdát viszi, elhagyta a sort, vagy
- a labdát a sor mögé passzolták, ütötték, rúgták, vagy
- a labdát túl dobták a tizenöt méteres határon a partvonalától, vagy
- megjátszhatatlanná válik a labda.

X. Ha egy sorban álló játékos a közben lévő labdát egy másik játékos kezébe adja, aki éppen egy ú.n. "Peel-off"-ot hajt végre, akkor a bedobásnak vége akkor van, amikor a második játékos megkapja a labdát.

XI. Mikor a labdát a sorból kiütötték vagy hátra passzolták, a bedobásnak vége van. Ekkor azok a játékosok, melyek a sorban állnak az előtt a játékos előtt, aki a sorból jövő labdát kapta, leszen vannak, de nem lesznek megbüntetve csak akkor, ha megjátszák a labdát vagy az ellenfelet valamilyen módon megakadályozzák ebben. /Sokszor előfordul az ellenfél lefogása, feltartása, mikor az összekötőnél a labda vagy épp megkapja./

XII. Ahhoz, hogy egy nyitott tolongást vagy egy csomagot, amint elmozdult a bedobás végének tekintjük, az kell hogy a nyitott tolongás vagy a csomag összes játékosának a lába elhagyja a bedobás vonalát.

XIII. A játékos mozoghat a pályán befelé hogy elkapjon egy hosszú bedobást, de csak ha a labda elhagyta a bedobó kezét.

PEEL - OFF - *Aviken*

Peel-off akkor van, ha egy vagy több játékos kiválik a sorból azzal a céllal, hogy a labdát elkapják, melyet az egyik sorban álló játékos húz, vagy üt le nekik.

13. A Mikor a labda kiment, akkor a közeledő játékosok a sorok létrehozása érdekében közelednek mindig. Kivéve mikor peel-off-ot hajtanak végre, ezek a játékosok nem hagyhatják el a bedobás vonalát, vagy a sorokat, mikor ez kialakult egészen addig, míg a bedobásnak nincs vége. Egy játékos addig nem hagyhatja el a sorát, míg a labda el nem hagyta a bedobó kezét.

Kivétel: gyors bedobás esetén jöhet egy játékos a bedobás vonalához és eltávolodhat tőle büntetés nélkül.

14. Egy peel-off esetén a játékosnak a sorral párhuzamosan és szorosan mellette kell haladnia. Mozgásban kell legyen, amíg egy csőcsinálta vagy nyitott tolongás kialakul és résztvesz benne vagy vége a bedobásnak.

A sorban álló játékosokra vonatkozó szabályok

15. Mielőtt a labdát eldobták és érte a földet, vagy egy játékost, egyetlen egy, a sorhoz tartozó játékos nem szabad:

- a./ lehet lesen,
- b./ nyomhat, tolhat, támadhat, kapaszkodhat, tarthat vissza semmiféle módon egy játékost az egyik vagy másik csapatból, vagy
- c./ bármelyik játékosra ránehezeden azért, hogy magasabbra tudjon emelkedni a labdáért; vagy
- d./ állhat a partvonalától kevesebb mint 5 méterre, vagy akadályozhatja meg, hogy a labda 5 méterre eltávolodjon a partvonalától.

XIII. Minden játékosnak a partvonal és a 15 méter határ között az összes mozdulata csakis a labda megszerzésére irányulhat.

XIV. Az összekötő 79.7. posztján játékos nem helyezkedhet vagy halladhat túl a bedobás partvonalától 15 méterre lévő határon túl addig míg a labda maga is át nem lépte

ezt a határt, hacsak "hosszú" bedobás esetén áll hátra, ekkor ebben az esetben a XI. pontban leírtakhoz kell alkalmazkodnia.

16.7. Miután a labda érintette a földet, egy játékos vagy egy játékos érintette, egyetlen egy sörhöz tartozó játékos sem

a./ lehet lésen vagy

b./ tarthat vissza, tolhat, nyomhat, foghat le, egy labdát nem

c./ rohanhat le egy ellenfele kivéve, ha mélyen fogja, megállitja vagy csak a labda megjátzásáért.

17. Egy sorban álló játékos legalább egy méter távolságra kell álljon a hozzá legközelebb álló játékosársától egészen addig, míg a labda nem ért földet vagy játékos. Kivéve, ha egy játékos felugrik a labdáért vagy peel-off-ot hajt végre.

18./ Az 50 cm-es folyosót egészen addig meg kell tartani, míg a labda földet nem ért vagy játékos. Kivéve, ha egy játékos felugrik a labda megszerzéséért, vagy peel-off-ot hajt végre.

Büntetés:

Szabadrúgást a partvonaltól 15 méterre a bedobás vonalában

XV. Azonosítjuk a "felugrással a labdáért" azt az egyszerű lépést, amelyet egy játékos azért tesz, hogy elkapja a labdát.

19./ Egy sorban álló játékos nem járhat a partvonal és az öt méterre lévő vonal közötti területen, csak ha már a labda átrepült fölötte, ha ekkor így tesz akkor nem kell a saját célterülete felé indulnia még mielőtt a bedobásnak vége lenne. Kivétel, ha peel-off-ot hajt végre.

20./ Addig míg a bedobásnak nincs vége, egyetlen egy játékos sem állhat a 15 m határon túl a partvonalától számítva, kivéve abban az esetben, mikor a labdát túl dobják ezen a határon. Ez az eset a "kivétel" részében a XXIV. szabály D. d. /1./ pontjánál található.

XVI. Ha a labda megjátszhatatlanná válik, anélkül, hogy olyan szabálytalanság történt volna, melyért büntetőrúgás járna, tolongást kell ítélni.

Egyéb előírások

21./ A sorból kimaradt játékosok egyik csapatban sem közeledhetnek a bedobás vonalához, hogy megszerezzék a labdát, kivéve a következő esetekben:

- a./ - az a játékos, mely gyors bedobásban vesz részt,
- b./ - az a játékos, mely u.n. "hosszú" bedobás esetén fut ide
- c./ - az a játékos, mely "résztvesz a bedobásban" /úgy ahogy az meg van határozva a XXIV. szabály D. pontjában/ aki átfuthat a sor egyik résén és megszerezheti a labdát abban az esetben, ha senki nem támad meg és nem fog le egyetlen egy játékost sem a sorokból.

Büntetés 21. a. és b. áthágásokon

Büntetőrúgás a vétkes csapat lesvonaláról /ahogy meg van ez a vonal határozva a XXIV. D. szabályban/ szemben a szabálytalanság helyével, anélkül, hogy ez közelebb lenne a 15 m-es határnál a partvonaltól.

Szabadrúgás a partvonaltól 15 m-re a bedobás vonalán a következő pontok megszegésekor: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 13, 17, 18, 19, 14, 15.d.

Büntetőrúgás ugyaninnen a következő pontok megszegésekor: 14, 15.a.-c. 16, 20, 21.c.

A tolongás helye

Minden megítélt vagy választott tolongást ennek a szabálynak a keretén belül, vagy mint egy szabálytalanság következményeként egy bedobás során 15 m-re a partvonaltól a bedobás vonalán kell megítélni.

A les a bedobásban lsd. a XXIV. szabály D. pontjában.

XVII. Ha egy játékos visszatérő hibákat követ el, akkor a XXVI. szabály 2. pontja szerint kell büntetni.

XXIV. szabály - A les

(5m - 10m)

Lesről akkor beszélünk, ha egy játékos olyan helyzetben, hogy nem vehet részt a játékban és ezért büntethető. Általában a játékban a lesen lévő játékos a labda előtt van, miután ezt legutóbb az egyik csapattársa játszotta meg. Egy bedobás, tolongás, nyitott tolongás vagy csomag esetén az a játékos van lesen, mely az ebben a szabályban meghatározott ponton vagy vonalon túl áll, vagy halad előre, vagy ennek a szabálynak az előírását valamilyen módon megszegi.

A./ Les a játékban

1./ Egy játékos lesen van, ha a labdát

- rugta, vagy

- érintette, vagy

- vitte

egy csapattársa a háta mögött.

2./ Az a tény, hogy valaki lesen van, nem von maga után büntetést, hacsak nem a lesen lévő játékos

a./ megjátssza a labdát vagy egy ellenfelet zavar, támad

b./ kevesebb mint 10 m-re áll vagy közeledik egy ellenfélhez, aki a labda megjátsszását várja, vagy egy ponthoz, ahol a labda a földet érinti.

Abban az esetben, mikor nincs a labda megjátsszására váró ellenfél, csak abban a pillanatban, mikor a labda megérkezik, akkor a lesen lévő játékos nem foghatja meg és nem akadályozhatja semmiféle módon ezt a játékost.

Kivételek:

I. Ha egy lesen lévő játékos sehogy sem tudja elkerülni azt, hogy a labdát vagy a labdát vivő játékost érintse, ekkor u.n.

"tehetetlen lesen van".

A játékot lehet folytatni, ha csak nem a felelős csapat hasznot húz ebből. Ebben az esetben tolongást kell ítélni.

II. Az a játékos, aki egy nem szándékos előre passzt kap, nincs lesen.

III. Ha a játék gyorsasága miatt egy lesen lévő játékos nem tudja elkerülni, hogy 10 m-re álljon egy a labda megjátszására váró ellenféltől vagy a labda lepattanásának pontjától, nem kell megbüntetni, ha ekkor késedelem és mindenfajta beavatkozás nélkül igyekszik elérni ezt a 10 m-es határt.

Büntetés:

A szabálytalanság helyétől büntetőrúgás vagy ott tolongás, ahol legutóbb volt játékban a labda a vétkes csapatnál. Ha ez a pont a célterületén belül van, akkor a tolongást a célvonaltól 5 m-re kell elvégezni. A két lehetőség között tolongás vagy büntető/ a vétlen csapat választhat.

I. Nem kell lesért rögtön büntetést kiszabni abban az esetben, ha a vétlen csapat előnyhöz jut, vagy valószínűnek tűnik, hogy előnyhöz fog jutni. De ha a várt előny mégsem áll elő, a büntetést ki kell szabni minden esetben, még akkor is, ha emiatt a játékot vissza kell állítani a szabálytalanság helyére.

II. Mikor egy játékos előredobást csinál és ezután egy lesen lévő csapattársa megjátssza a labdát, akkor nem kell ezt büntetőrúgással sújtani, csak ha ez a les megfosztja az ellenfelet egy előnytől.

III. Egy játékos lehet lesen a saját célterületén belül.

IV. Ha egy játékos a kezében lévő labdát egy előtte álló csapattársának a kezébe adja, akkor ez a második játékos lesen van.

Az ú.n. "tehetetlen les"-ért tolongást kell itt kérni, ha csak nem a játékos láthatóan szándékosan volt lesen, akkor büntetőrúgást kell ítélni.

V. A bírónak rögtön kell sipolnia abban az esetben ha egy lesen lévő játékos, aki nem avatkozhat be a játékba épp rátaamad egy labdát elkapni váró ellenfélre kevesebb, mint tíz méterről.

Minden késedelem veszélyes lehet a labdát elkapó játékos számára. Mikor nincs labdát váró ellenfél, csak akkor, mikor a labda megérkezik, akkor a lesen lévő játékos, aki ennek az ellenfélnek közelében van nem foghatja ezt meg és semmilyen módon nem avatkozhat a játékba egészen addig, nem míg ismét részt vehet a játékban.

VI. Ha egy támadó játékos megrúgja a labdát és ezt egy védő játékos érinti és ügyetlensége miatt elejti és ugyan ezt a labdát egy lesen lévő játékos ettől a védő játékosnál kevesebb mint tíz m-re megjátssza, büntetőrúgást kell ítélni.

VII. Ha egy támadó rúgja a labdát és ezt a rúgást egy védő megkontrázza és egy másik lesen lévő támadó ezt a megkontrázott labdát az előbbi védőtől kevesebb mint 10 m-re megjátssza, a játék folytatódhat. Végül is a védő /aki a rúgást megkontrázta/ nem volt egy "labdát váró ellenfél" ebből következik, hogy a második támadó játékos a védő visszavonta a játékba, a XXV. szabály 1. pontja nyomán.

VIII. A XXIV. szabály A. 2. pontját akkor is alkalmazzuk, mikor a labda visszapattan a kapuról. A lesen lévő játékosok nem maradhatnak vagy közelhetnek 10 m-nél közelebb ahhoz a védő játékoshoz, aki a labdát a kapu felé vagy ahhoz a ponthoz, ahol a labda földet érve visszafordul.

IX. Egy játékos nem lehet a kapu előtt, ha a labda a kapu felé vagy ahhoz a ponthoz, ahol a labda földet érve visszafordul.

X. A játékosok nem lehetnek a kapu előtt, ha a labda a kapu felé vagy ahhoz a ponthoz, ahol a labda földet érve visszafordul.

B./ Les tolongáskor

Azaz a kifejezés, hogy lesvonal egy játékos számára a saját tolongásának a leghátsó lábán átmenő egyenes, mely párhuzamos a célvonalakkal.

Mikor egy tolongás összeáll vagy elhelyezkedik:

a.) Egy játékos lesen van, ha

a./ a tolongáshoz az ellenfél oldala felől áll be,

b./ nincs a tolongásban és nem is ő a labdát bedobó játékos a tolongás mellett

és nem áll a lesvonal vagy a saját célvonal mögé, ha ez az utóbbi előrébb van,

és az egyik lábát a lesvonalon túl rakja, mialatt a labda a tolongásban van.

Egy játékos, aki a labda mögött van elhagyhatja a tolongást, abban az esetben, ha rögtön a lesvonal mögé vonul vissza.

Ha úgy gondolja, hogy visszaáll a tolongásba, ezt a labda mögött kell megtegye. Ha a labda átjött az első sor lábai között, a még a labda mögött lévő tolongás embereinek nem szabad megjártaniuk ha lesvonal előtt vannak még.

Kivétel

Azon megszorítások, melyek a lesvonal előtt a tolongás elhagyására vonatkoznak nem érvényesek arra a játékosra, mely egy ún. "forgó tolongás"-ban vesz részt, azzal a feltétellel, ha rögtön megjártja a labdát.

2./ Az a játékos, mely a labdát bedobja a tolongásba, akkor van lesen, ha a tolongásban lévő labda előtt marad vagy egyik lábát ez előtt hagyja. A közvetlen ellenfele az összekötőnek /a másik összekötő/ akkor van lesen, ha a begurítás túloldalán helyezkedik el a lesvonal előtt.

Büntetés

Büntetőrúgás a szabálytalanság helyétől.

IX. A játékosoknak késedelem nélkül a lesvonal mögé kell visszahúzódniuk, mikor összeáll a tolongás. A késlekedőket meg kell büntetni.

X. Tolongás esetén bármelyik játékost meg lehet bízni, hogy begurítsa a labdát, vagy az összekötő szerepét játssza el; de ez a tolongás folyamán az egyetlen játékos a csapatából, akire a XXIV. szabály B. 2.7 pontja vonatkozik.

XI. Ha a tolongás elfordult, akkor az a nyers fogalom, hogy a "lesvonal a tolongásban" nem használható. Ekkor azok a játékosok, melyek nem tartoznak a tolongáshoz /kivéve az összekötőt/ nem léphetik át a hozzájuk legközelebb eső lesvonalat a tolongásban.

Ilyen helyzetben az a játékos, akárki legyen is az, aki olyan helyzetben volt, hogy a hátsó lábán átmenő egyenes volt a lesvonal, ha a tolongáshoz maradt kapaszkodva, mialatt ez forgott, elengedheti a tolongást azzal a feltétellel, ha rögtön megszerzi a labdát, mely a lábainál van. Ekkor a tolongásnak vége.

Utasítás:

Az összekötő, aki a labda útját követi és ráteszi egyik vagy másik kezét az ellenfél leválójára, nem fejteth ki rá nyomást, hogy a lendületét fékezze, nem foghatja a mezét sem, mert akkor büntetendő a XXVI. szabály 3./ pontjában foglaltak miatt.

Büntetés

Büntetés: 3. szabálytalanság helyett.

C./ Les nyitott tolongásban vagy csomagban

Az a kifejezés, hogy "lesvonál" egy játékos számára azt a vonalat jelöli, mely párhuzamos a célvonalakkal és átmegy a nyitott tolongásban vagy a csomagban résztvevő saját játékosok leghátulsó lábán.

- 1./ Miközben egy nyitott tolongás vagy egy csomag folyik /beleértve azt is mikor a bedobás vége után folytatódik/ egy játékos akkor van lesen, ha:
- a./ az ellenfél oldaláról áll be ide, vagy
 - b./ a labdától előlről áll be ide, vagy
 - c./ nem áll be a nyitott tolongásba vagy a csomagba és nem vonul vissza késedelem nélkül a lesvonál mögé, vagy
 - d./ elszakad a nyitott tolongástól vagy kiáll a csomagból, anélkül, hogy rögtön visszaállna oda a labda mögött vagy anélkül, hogy a lesvonál mögé vonulna rögtön vissza, vagy
 - e./ az egyik lábát áteszi a lesvonálon anélkül, hogy csatlakozna a csomaghoz, vagy a nyitott tolongáshoz.

Büntetés:

Büntetőrúgás a szabálytalanság helyétől.

2./ Nyitott tolongás vagy csomag bedobáskor

Az a kifejezés, hogy a "bedobáshoz tartozó" ugyan azt a jelentést viseli, mint ugyanennek a szabálynak a D./ pontjában.

Egy bedobáshoz tartozó játékosnak nem kötelező csatlakoznia, vagy bennmaradnia a nyitott tolongásban vagy a csomagban: és ha nincs nyitott tolongásban vagy a csomagban, akkor ő továbbra is a bedobáshoz tartozik, egészen addig míg ez véget nem ér.

Egész idő alatt míg egy bedobás tart és ezalatt egy nyitott tolongás vagy csomag képződik egy játékos akkor van lesen, ha:

- a./ az ellenfél felől csatlakozik ide vagy
- b./ a labdától előlről csatlakozik ide, vagy
- c./ a bedobáshoz tartozó játékos és nem áll be sem a nyitott tolongásba sem a csomagba és nem vonul vissza -hanem ott marad- a lesvonala mögé, melyet a fentiekben meghatároztunk.

Büntetés:

Büntetőrúgás 15 m-re a partvonalától a bedobás vonalán.

Szintén les az, ha

d./ az egyik lábát az ebben a szabályban a D./ pontban meghatározott lesvonalon túl teszi egy bedobáshoz nem tartozó játékos.

Büntetés:

Büntetőrúgás a vétkes csapat lesvonalán /ahogy ennek a szabálynak a D./ pontjában le van írva/ a szabálytalanság pontjával szemben, de nem kevesebb mint 15 m-re a partvonalától.

Ha a bedobásnak vége van, de a nyitott tolongás vagy csomag folytatódik, egy játékos akkor van lesen, az megszegi az első fejezetét a XXIV. C. és D. szabályoknak.

XXIV. C. és D. szabályok a bedobásban

Az a kifejezés, hogy a "bedobáshoz tartozó" kizárólag a következőkre vonatkozik:

- A sorokban álló játékosok
 - A labda bedobója
 - A közvetlen ellenfele a fentiek, a feladata szintén a labda bedobása a saját csapatának, mikor övé a dobás.
- Meg egy játékos mindkét csapatban, olyan helyen állva, ahova előreláthatólag leütik, passzolgák hátra a sorból a labdát /az összekötő/.

Minden más játékos nem tartozik a bedobáshoz.

A lesvonal kifejezése egy a célvonalai párhuzamos vonalat jelent, amely 10 m-re hátrább húzódik a bedobás vonalától, ha a célvonal kevesebb mint 10 m-re található a bedobás vonalától, akkor ez a lesvonal is egyben.

Les a bedobáshoz tartozóknak

1./ Egy bedobáshoz tartozó játékos lesen van ha

a./ a bedobás vonalán túl hagyja szándékosan a lábát vagy odalép meg mielőtt a labda érintett volna egy játékost, vagy a földet, hacsak nem ezt pusztán a labdaért való elrugaszkodáskor történik meg, vagy

b./ miután a labda érintett egy játékost vagy a földet, az egyik lábát a labdán túl helyezi, hacsak nem ő veszi a labdát, vagy épp megállít valakit, vagy megpróbál állítani valakit ellenfelet, aki a bedobáshoz tartozik. Ennek a megállapításnak a kiinduló pontja a labdához viszonyítva az ő csapatának az oldalán kell legyen.

c./ A peel-off-ot nem közvetlen a sor mellett hajtja végre és ha a bedobás folytatódik, akkor nem csatlakozik ismét hozzá, vagy

d./ mielőtt a bedobásnak vége lenne túllép a 15 m-es határon a partvonaltól.

Kivétel:

A bedobást végző csapat játékosai túlléphetik a partvonaltól mért 15 m-es határt, ha ún. "hosszú bedobást" alkalmaznak, ami megengedett. De csak ezt azután tehetik meg, miután a labda elhagyta már a bedobó kezét és ekkor a bedobáshoz tartozó ellenfeleik is követhetik őket. Ha a játékosok ily módon mozognak és a labdát nem közéjük vagy túl rajtuk dobják, akkor a les miatt meg kell büntetni őket.

Büntetés: Szabadrugás a c. pontért

XIII. Azokat a játékosokat, melyek átlépnek a lesvonalon vagy a 15 m-es határon a partvonaltól mérve egy hosszú bedobás esetén meg kell büntetni, akkor ha bármilyen ok miatt a labda nem halad át a 15 m-es határon a partvonaltól számítva.

2./ A bedobó és a közvetlen ellenfele kell hogy

a./ legalább 5 m-re álljon a partvonalától, vagy

b./ a lesvonalon túlról visszavonuljon, vagy

c./ beálljon a sörbe miután a labda repült 5 m-t,

d./ olyan helyzetbe hozza magát, hogy megkapja a labdát, ha ezt leutik vagy hátra passzolják a sörből, amennyiben még senki sincs ezen a poszton.

XIV. Megadjuk a lehetőséget a labdaért sikertelenül felugró játékosnak, aki így átlépett a bedobás vonalán, hogy visszalépjen innen.

3./ Egy bedobáshoz nem tartozó játékos akkor van lesen ha belép vagy ott marad a lesvonalon túl, mikor még a bedobásnak nincs vége.

Kivétel:

A bedobást elvégző csapat bedobáshoz nem tartozó játékosainak szabad áthaladni a lesvonalon egy hosszú bedobás esetén, amit

nekik szánnak. Ezt csak azután cselekedhetnek, ha már a labda el-

hagyta a bedobó kezét és ha ők ezt megteszik, akkor megtehetik

az ellenfelek is, ugyanúgy átléphetik a lesvonalat, hogy talál-

kozzanak. Ha a játékosok így helyezkednek és a labdát nekik dobták, akkor meg kell őket büntetni les miatt.

XV. A bíróknak nagyon szigorúnak kell lennie azon játékosok megbüntetésében, akik nem beszélték meg a labda birtoklását és így előre

haladva lesre kerültek, akár szándékosan, akár nem.

XVI. Ha más játékos dobja be a labdát mint a háromnegyed szárny, akkor

az érintett háromnegyed szárnynak vissza kell vonulnia a lesvonal mögé vagy csatlakoznia kell a bedobáshoz.

XVII. Ha egy bedobáshoz nem tartozó játékos lesen van a bíró nem sipol rögtön, abban az esetben, ha az ellenfél csapata valamilyen előnyhöz jutna. Az előnyszabályt hasonló esetekben kell alkalmazni.

A lestről a játékba visszajövő játékosok

Egy játékos mielőtt bedobná a labdát, hogy elvégezze a bedobást, nincs kötelezve arra, hogy megvárja míg játéktársai visszajönnek a bedobás vonalára /vagy a bedobás vonala mögé/, de ezek a játékosok lesen vannak, hacsak nem vonulnak vissza minden késedelem nélkül.

Büntetés:

Büntetőrúgás a vétkes csapat lesvonalán, szemben a szabálytalanság pontjával, anélkül, hogy ez a pont közelebb lenne 15 m-nél az oldalvonalhoz.

XVIII. Tolongás, csomag, nyitott tolongás és bedobás

Mindhányszor ezen szabályok egyike felidőzi a lest megjelölő határozó vonalat, úgy kell tekinteni, hogy ez a vonal az oldalvonal egyik oldalvonalától a másik oldalvonalig tart.

XXV. szabály - A játékba hozás

Az a játékos, aki lesen maradásért nincs büntetéssel sújtva, az alábbi módokon hozható játékba.

11./ Minden játékost a pályán, beleértve az a játékost is, aki lesen van, de kevesebb mint 10 méterre áll egy, a labda megjátására helyilmvő ellenféltől, vagy attól a ponttól, ahol a labda éppen a földre fog érni, és az előbbieken leírt módon ép visszavonja magát, a csapattársai bármelyik alább említett cselekedetei játékba hozzák:

- A lesen lévő játékos visszavonja magát a mögé a csapattárs mögé, aki utoljára rúgta, érintette, vitte a labdát, vagy
- A labdát birtokló csapattárs túljutott rajta,
- Az egyik csapattárs, aki a labda elrúgási pontjának magasságából, vagy e pont mögül indulva túl fut rajta.

Ahhoz, hogy egy játékos játékba hozza egy csapattársát, a játékos a játéktéren belül kell legyen, de nincs neki megtiltva, hogy az oldalvonalon túlhaladjon akkor, ha a saját rúgása után fut.

15. E. Egy leszen lévő játékos, aki kevesebb mint 10 méterrel áll egy a labda megjátszására váró ellenféltől, vagy attól a helytől, ahol a labda leesik vissza kell vonja magát úgy, hogy legalább 10 méterre kerüljön ettől a játékostól, egészen addig, míg játékba nem hozzák. Ha nem így cselekszik, akkor meg kell büntetni.

Az ellenfél által játékba hozott játékos.

2./ Minden játékos a játékban, kivéve, azt a leszen lévő játékos, aki 10 méterrel belül áll egy a labda megjátszására váró ellenféltől, vagy attól a ponttól ahol a labda földet fog érni, az alábbi cselekedetek bármelyike játékba hoz:

- Ha a labdát vivő játékos /az ellenfél/ 5 méter futott.
- Ha egy ellenfél játékos rúgja, passzolja a labdát.

Ha egy ellenfél játékos szándékosan érinti a labdát és nem sikerül azt elkapnia vagy felvennie.

Addig míg egy leszen lévő játékos kevesebb mint 10 méterre áll egy ellenfél játékostól, aki a labda megjátszására vár vagy attól a ponttól, ahol a labda lepattan a földre, az ellenfél semmilyen cselekedete nem hozhatja őt játékba. Minden más leszen lévő játékos, ha az ellenfél játékos a labdát játékba hozható.

Tolongás, nyitott tolongás, csomag, vagy bedobás esetén visszahúzódó játékos.

3./ Egy játékos, aki leszen van egy tolongás, nyitott tolongás, vagy csomag, illetve bedobás esetén és visszafelé mozog, ahogy ez a XXIV. szabályban is van írva, akkor kerül játékba, ha

- egy labdát birtokló ellenfél játékos 5 métert futott
- egy ellenfél játékos elrúgta a labdát

Ilyen esetben a leszen lévő játékos nem kerül játékba ha egy ellenfél játékos passzolta a labdát.

II. A bírőknek figyelniük kell arra, hogy a XXV. szabály /2./ pontját a késlekedő játékosra nem alkalmazhatják akkor, ha ezek a késlekedők szándékosan maradnak lesen, megakadályozva az ellenfelet a labdával való futásban, a labda elrúgásában, továbbításában vagy bármilyen más módon való megjátzásában.

Amikor egy tolongás, nyitott tolongás, csomag vagy bedobás esetén az egyik csapat könnyen megszerezte a labdát és neki kezd egy labdatovábbító magdulatnak, a lesről visszavonuló ellenfélnek nincs joga beavatkozni ebbe, hacsak nem a XXV. szabály /3./ pontjában foglaltak teljesülnek be.

A bírők nagyon szigorúak kell legyenek a szabály e pontjának betartásánál.

Emlékeztetől: az a lesen lévő játékos, aki kevesebb, mint 10 méterre van egy a labda megjátzására váró játékostól, vagy a labda lepattanási helyétől, KÉSEDELEM NÉLKÜL kell visszafelé mozogjon anélkül, hogy ellenfél játékost támadna, zavarna.

XXVI. szabály - Ellenjáték, sportszerűtlen viselkedés

Akkor beszélünk "ellenjáték"-ról, ha egy a szabály betűivel a játék szellemével ellentétes cselekmény megy végbe. Az ellenjáték magába foglalja az akadályozást, feltartást, lefogást, a lojalitás hiányát, a szabálytalanságokat, a veszélyes játékot, a sportszerűtlen magatartást, az önbíráskodást, a sorozatos szabálytalanságokat.

Akadályozás

I./ Minden játékos számára tilos

a./ megfogadni vagy megnyomni a labda felé futva egy szintén a labda felé futó ellenfelet, másképpen mint vállat a vállal.

b./ ha lesen van, szándékosan a labdát vivő csapattársa elé futni, így megakadályozva az ellenfélnek, hogy elérjék a játékos társát.

c./ a labda megszerzése után elhagyva egy tolongást, egy nyitott tolongást, egy csomagot vagy egy bedobást, megpróbálni áttörni az előtte álló csapattársain.

d./ ha a deváló egy tolongásban vagy nyitott tolongásban megakadályoz egy ellenfelet, hogy előre haladjon a tolongás vagy a nyitott tolongásban.

Büntetés: Büntetőrúgás a szabálytalanság helyétől. Büntető célt is lehet jétni.

I./ Egy labdát vivő játékost, magát, semmiféle helyzetben nem lehet akadályozásért megbüntetni.

II./ A bírónak meg kell jegyezni, hogy

a./ ennek a szabálynak a törekvéseit, ami a komoly akadályozások büntetésére vonatkozik; minden képpen alkalmazni kell.

b./ labdát nem vivő játékos feltartásában, akadályoztatásában, támadásában, vagy bármilyen más sportszerűtlen cselekedetben vétkes játékost minden intézkedés előtt figyelmeztetni vagy kiállítani kell. Ha a játékos visszaeső, a bírónak nincs választása, ki kell állítsa. Ha ez a szabálytalanság egy olyan akciót gátolt meg, mely nélkül célt ért volna el, akkor büntető célt kell megitélni.

c./ az IRFB törekvése, hogy ha a bírónak bármilyen kétsége van, az előny szabályt a nem védtes csapat javára kell alkalmazza és büntető cél kell ítéljen.

A lojalitás hiánya, sorozatos szabálytalanság

2./ Tilos az összes játékosnak

a./ szándékosan sportszerűtlen tettet véghezvinni, vagy megszegni bármelyik szabályt.

b./ szándékosan időt húzni.

c./ ütni, dobni, szándékosan, kézzel a labdát a mozgástérrel az oldalon vagy az alapvonalon túl

d./ sorozatosan megszegni a szabályok bármelyikét.

Büntetés:

A szabálytalanság helyétől büntetőrúgás.

Lehet büntető célt is ítélni. A szabály 2.c. pontjában előforduló szabálytalanságért, ha ez a célterületen belül történik a XIV. szabály "büntetések" részében az e záradékot kell alkalmazni.

A 2.d. pontban említett szabálytalanságért egy játékost lehet figyelmeztetni, ha ez ismétlődik kiállítás.

Szabálytalanságok, veszélyes játék

1./ Tilos az összes játékosnak

a./ az ellenfelet verni

b./ szándékosan megsebesíteni egy ellenfél játékost, belerúgni, elgáncsolni a lábát, vagy rálepní mikor amaz a földön fekszik.

c./ elől vagy utólagosan megfogni vagy veszélyesen nyakra fogni az ellenfelet.

d./ aki nem a labdára fut, megtámadni vagy feltartani szándékosan egy a labdát épp elrúgó játékost.

e./ feltartani, lökni, támadni, belekapaszkodni egy a labdát nem birtokló játékosba, kivéve tolongás, nyitott tolongás és csomag esetén. /csak tolongásban és nyitott tolongásban engedélyezett egy földön a labda közvetlen közelében lévő játékost elhúzza eltávolítani. Minden más esetben mikor a cselekedet része a mez húzása tilos/

f./ a tolongás első sorának u.n. "fáltörő kus" formában az ellenfélbe rohanni egy bizonyos távolságról.

g./ szándékosan okozni egy tolongás vagy nyitott tolongás összeomlását.

h./ miután a labda nincs játékban zaklatni, akadályozni vagy más módon összekapaszkodni az ellenféllel vagy valamilyen módon a szabályt megszegni.

I. A játéktéren bármilyen megrovást érdemlő cselekedetet véghez vinni, mely a sport jó szellemét sértene.

Büntetés:

Egy veszélyes játékban vagy szabálytalanságban vétkes játékost vagy figyelmeztetni vagy kiállítani kell, ha ez már ismételten történt.

Ha egy figyelmeztetés után előfordul ugyan az a hiba, a játékost ki kell állítani. A figyelmeztetésen vagy a kiállításon túl egy büntető-rúgást vagy célt kell itélni a következő esetekben:

I. Ha az elkövetett szabálytalanság megakadályoz egy célt, mely enélkül valószínűleg megszületett volna, büntetőcélt kell itélni.

II. Egy büntetőrúgás során a rúgás helye így módosul:

a./ A /d., és a h./ pontra vonatkozó szabálytalanságokon kívül a büntetőt a szabálytalanság helyéről kell elvégezni.

b./ A /d., pont megszegésekor: A vértlen csapat választhat a szabálytalanság helye és a labda leesésének pontja között, ha a labda a tiszta területen van, a büntető helye az oldalvonaltól 15 m-re van a célvonalal párhuzamos vonalon, mely áthalad azon a ponton ahol kiment a labda, később mint 15 m-re esett le az oldalvonalról a büntető helye 15 m-re van az oldalvonalról, erre merőleges egyenesen, mely áthalad a labda földetérésének helyén.

- a célterületen belül a célterület oldalvonalán kívül vagy az alapvonalon vagy mögötte ér földet, akkor a büntetőrúgás helye a célvonaltól 5 m-re lesz egy az oldalvonalakkal párhuzamos vonalon, mely áthalad azon a ponton, ahol a labda túl ment a célvonalon vagy 15 m-re az oldalvonal-tól azt a helyet figyelembe véve, mely a legmesszebb van a partvonaltól. Ha a szabálytalanságot a partvonalon vagy túl követték el, akkor a választáskor a büntető helye 15 m-re lesz a partvonaltól, szemben a szabálytalanság helyé-vel. Ha a szabálytalanság a célterület oldalvonalán kívül történik, akkor a XIV. szabály "büntetések" részének d. záradékát kell alkalmazni.

c./ - A h. pont megszegésekor: a büntető helye ott lesz, ahol a labdát ismét játékba hozták volna ha nincs ez a szabálytalanság, vagy ha ez a hely a partvonalon van, akkor innen 15 m-re a célvonalakkal párhuzamos vonalon.

III. Egy célterületen belül elkövetett szabálytalanság után büntetőrúgást csak a XIV. szabályban említett szabálytalanságokért kell itélni. /büntetések d. és XXVI. szabály 3.h./

IV. A XXVI. szabály 3./ pontjának h. záradékából jövő szabálytalanságért, melyet a célterületen belül követtek el, a büntetőrúgást ott kell elvégezni, ahol a játékot folytatták volna, tehát:
a./ a 22 m-es vonalon bárhol, ahol a vétlen csapat választotta
b./ a felezővonal közepén
c./ ha egy 5 m-es tolongást kellett volna megítélni, akkor azon a helyen, melyet az elfoglalt volna, vagy 15 m-re az oldalvonal-tól egy a célvonalal párhuzamos vonalon és tőle 5 m-re a figyelembe vett pont, a legmesszebb levő a partvonaltól.

V. Egy olyan szabálytalanságért, melyet nem takarja az ami követi, és a játéktéren kívül, akkor mikor a labda még játékban van, a büntetőrúgást meg kell itélni a játéktéren belül 15 m-re a partvonaltól és szemben a szabálytalanság helyével.

Jegyzetek:

/III/ Azt a tényt, hogy egy játékost anélkül hogy a labdát vinne egy ellenfél játékos bármilyen módon veszélyesen megfogja, támadja, előre vagy utólag megállítsa nagyon szigorúan büntetni kell. Azokat a játékosokat, kik ehhez a játékformához folyamodnak sportszerűtlenül, ki kell állítani. Büntetődélt kell ítélni akkor, ha az utólagos fogás miatt egy valószínű cél marad el.

IV. A bíróra tartozik, hogy meghatározza mi képezi a veszélyes fogást, számontartva a körülményeket, pl. látható szándékossága a játékosnak vagy a fogás módja, a megfogott játékos sebezhető állapota, melynek oka egy komoly sérülés lehet.

V. A következő tettek a "veszélyes játék" részét képezik:

- a./ ha egy játékos lerohan, elüt egy ellenfelet, akinél a labda van, anélkül, hogy próbálná a karjával átfogni /ahogy ezt egy rendes fogásnál tenni kell/
- b./ ha egy játékos összeüti, húzza egyik vagy mindkét lábát egy másiknak, aki épp bedobásnál ugrik föl /először ez veszélyes játéknak számít/

VII. Egy játékosnak nem feladata, hogy önbíráskodjon és így szándékosan valami olyat tegyen, ami veszélyes lehet az ellenfélnek, még ha ez utóbbi meg is szegte a játékszabályt.

→ (sport)

VII. Ha egy játékost feltartanak miután elrúgta a labdát és a labda eltalálta az egyik kapufát, akkor a büntetőrúgást onnan kell elvégezni ahová a labda a kapufáról visszapattant.

VIII. Ha egy büntetőrúgást megítéltek és még mielőtt elvégezték volna a velük csapat áthágja a XXVI. szabály 3./ h. pontját a bírónak feladata:

- a./ egy figyelmeztetést adnia vagy a szabálytalanságot felelős játékost kiállítani.

- h./ a rúgást semmissé nyilvánítani és
c./ büntetőrúgást itélnie a legutóbb vétkes csapat ellen.

X. A bírók jegyezzék meg, hogy:

a./ a sorozatos szabálytalanságkérdése ténykérdés és nincs helye keresni azt, hogy szándékkal vagy anélkül követték-e el a hibákat.

b./ ha egy játékost többször kell büntetni többféle szabálytalanság után, akkor a XXVI. szabály 2./ d. pontja nyomán kell vele bántani.

c./ a sportszerűtlen, rosszindulatú játékos semmiféle megbocsájtás-mentesítésre, elnézésre nem számíthat.

d./ az ismételt hibák általában tolongás, les és bedobás esetén állnak elő. Ha egy játékos egy mérkőzés folyamán többször meg volt büntetve ezen szabályok áthágásáért, akkor ezért először figyelmeztetni kell és ha visszaeső, akkor ki kell állítani.

e./ a bírókban felvetődhet a kérdés, hogy ha egy csapatban különböző játékosok ugyanazt a szabálytalanságot követik el, egyiket a másik után, akkor ez sorozatos szabálytalanságnak számít-e.

Ha úgy érzi, hogy így van, akkor egy, az egész csapatra érvényes figyelmeztetést ad, és ha a szabálytalanság megismétlődik, akkor kiállítja a vétkes játékos.

f./ Azban, hogy a bírók megválasszák hol kezdődik a sorozatos szabálytalanságok határa nagyon szigorúaknak kell lenniük a jelentős csapatok mérkőzéseinél és az első liga mérkőzéseinél. Már a harmadik szabálytalanságnál figyelmeztetést kell adni. A fiatal csapatok mérkőzéseinél vagy kevésbé lényeges mérkőzéseknél a határ húzódhat feljebb.

XI. A Nemzetközi Board és a szövetségek szolidárisan támogatják a bírót a sorozatos szabálytalanságokat érintő szabály szigorú alkalmazásában.

Egy játékos kiállítás

Egy kiállított játékos nem állhat vissza a játékba. Mikor egy játékost kiállított a bíró a meccs után, amilyen gyorsan csak lehet jelentést kell írjon és alkalmazkodnia kell az általános szabályzatoknak.

XXVII. szabály. - A büntetőrúgás

A büntetőrúgás az egy olyan rúgás, melyet a vétlen csapatnak ítélnék meg, miután a másik csapat bizonyos szabályokat áthágott. A vétlen csapat bármelyik tagja elvégezheti, oly módon, ahogy ez neki tetszik /állított, dropp, vagy kézből/ figyelembevéve, hogy a rúgó:

- ha kézben tartja a labdát, akkor leejtse a kezéből az elrúgás előtt,

- ha a labda a földön vagy úgy rúgja meg, hogy látható távolságot haladjon az elrúgás helyétől, beállított rúgás esetén

rajtahagyhatja a kezét a labdán míg elrúgja.

1./ A vétlen csapat a büntetőrúgás helyétől a rúgás helyett választhat tolongást, melynél ő lesz a bedobó.

2./ Egy büntetőrúgás esetén a következő rendelkezéseket kell megtartani:

a./ a rúgást késedelem nélkül el kell végezni,

b./ a rúgást a megítélt helyen vagy ennél hátrábbi ponton kell elvégezni, mely pont a megítélt helyen áthúzóddó vonalon kell legyen. A rúgó maga állíthatja meg a labdát egy állított rúgás esetén. Ha a szabályzat által meghatározott olyan pont, ahol a büntetőrúgást el kell végezni kevesebb mint 5 m-re található a vétlen csapat célvonalától, akkor a büntetőrúgást /vagy a helyette választott tolongást/ 5 m-re kell elvégezni a célvonalról az előző helyen átmenő vonalon.

c./ a labdát el lehet rúgni bármelyik irányba és a rúgó újra megjátszhatja maga a labdát, ha már jelezte a bírónak a kapura rúgási szándékát, vagy ilya módon cselekedett, hogy ez világosan látszott.

Ekkor nem rúghatja meg a labdát más módon. Minden szabály-nyilvánítás visszavonhatatlan.

d./ a rúgó csapata /kivéve a labdát megállító játékos állított rúgás esetén/ a labda mögött kell tartózkodjon, egészen addig, míg a labdát el nem rúgták.

e./ az ellenfél csapatának játékosai addig kell késedelem nélkül visszafussanak, míg el nem érik az elrúgás helyétől 10 m-re húzóódó, a célvonalakkal párhuzamos vonalat, vagy a célvonalat, ha ez ennél közelebb van az elrúgás helyéhez /és ezt folytatniuk kell, akkor is, ha a rúgást elvégezte, sőt a labdát megjátszotta már a vétlen csapat/ Tétlennek kell lenniük a kezükkel a test mellé zárva, míg a rúgást elvégezték.

A visszavonuló játékosokat nem szabad büntetni azért, mert nincsenek 10 m-re, ha ez a helyzet azért állt elő, mert a rúgást gyorsan végezték el. De egészen addig folytatniuk kell a visszavonulást, és nem vehetnek részt a játékban, míg egy labdát véző ellenfél meg nem tett 5 m-t.

f./ az ellenfél csapatának játékosainak nem szabad sem ellenkezni a rúgással, vagy bármilyen módon zavarni a rúgót. Ez a kikötés azon cselekedeteket bünteti, mint elvinni, elbarni, elrúgni a rúgó keze ügyéből a labdát.

Büntetések:

A rúgó csapat által elkövetett szabálytalanságért tolongás a büntetőrúgás helyétől. Az ellenfél csapata által elkövetett szabálytalanságért büntetőrúgás 10 m-re közelebb a vétlen csapat felé, vagy 5 m-re a vétlen csapat célvonalától /attól függ, melyik van közelebb az első büntetőrúgás helyéhez/ a büntetőrúgás pontján átménő vonalon. Bármelyik játékos a vétlen csapathoz elvégezheti a rúgást.

1. A rúgást ugyanazzal a labdával kell elvégezni, amivel idáig játszottak, hacsak nem a bíró úgy állapítja meg, hogy ez megérsült.

II. A XIII. szabály /IX/ pontját kell alkalmazni szabadrúgás esetén is.

III. Egy játékosnak, aki a büntetőt elvégzi nincs joga a térdén pattintani a labdát. A labdát a lábfejjel vagy a láb alsó részével kell elrúgni. Ha egy játékos nem megfelelően rúgja el a labdát tolongást kell itélni.

IV. Az általános korlátozások az idővesztésre vonatkozólag érintik a rúgót. A rúgó büntetés terhe mellett késedelem nélkül kell elvégezze a rúgást. A XIII. szabály /II/ pontjának második bekezdésének korlátozásai szintén alkalmazandók büntetőrúgás esetén. Sőt figyelmeztetés nélkül is, ha a késedelem tisztán a szabály megsértésére irányuló árúgással kell törölni és tolongást kell itélni.

V. A bírónak mindig fel kell mérnie az elvesztegetett időt a rúgás alatt, ahogy az az IV. szabályban is van írva.

VI. Ha úgy tűnik, hogy a rúgó játékos úgy kapurarúgást készít elő, a bírónak megkérheti, hogy pontosítsa a szándékát.

VII. Kapurarúgás esetén a védekező csapat a rúgásra való ráfutástól az elrúgás pillanatáig mozdulatlan kell legyen.

VIII. Ha egy büntetőrúgás után a labda az ellenfél célterületére repül és egy ellenjátékban említett cselekedettel egy védekező játékos megakadályoz egy támadót, hogy elsőnek tegye le a labdát itt, akkor büntetőcél lehet adni.

IX. Ha egy célterületről elvégzett büntetőrúgás kimegy a célterület oldalvonalán vagy az alapvonalon, akkor 5 m-es tolongást kell itélni a célvonaltól és a támadás a beadás.

X. Ha a rúgó drop rúgást rúg és ebből gól lesz, akkor ez a gól akkor is érvényes, ha a rúgó nem jelezte szándékát a kapurarúgásnak.

XI. Ha az ellenfél szabálytalansága, ellenére a gól bement a gólt meg kell adni, ahelyett hogy új büntetőrúgást ítélni kelljen.

XIII. A bíró nem szabad ítéljen egy új büntetőrúgást, ha meg van győződve arról, hogy ennek az új büntetőnek az okát a rúgó csapat provokálta ki, hanem hagynia kell a játék folytatását.

XIV. Ilomok vagy fűrészpör használata megengedett a labda beállításához.

XXVIII. szabály - A szabadrúgás

A szabadrúgás az egy rúgás, amelyet egy markolós következményeként rúgnak, vagy megítéltek egy csapatnak, miután a másik csapat áthágott bizonyos szabályokat.

Szabadrúgáskor a rúgó nem rúghat maga kapura előtt valaki más meg nem-játszotta a labdát. Abban az esetben, mikor egy szabálytalanság után ítélik meg bármelyik játékos elvégezheti. Bármilyen módon elvégezhető/drop, állított, vagy kézből/figyelembe véve, hogy a rúgó keze vagy kezében tartja a labdát, harkor leejtse a kezéből az elrúgás előtt, a labda a földön van úgy rúgja meg, hogy látható távolságot elrúgjon az elrúgás helyétől. Leállított rúgás esetén rajta lehet a rúgó kezén a labdán, míg elrúgja.

1./ A szabadrúgást birtokló csapat választhat tolongást is a rúgás helyén ahelyett a rúgás helyétől és övé lesz a bedobás joga is.

2./ A rúgást késedelem nélkül kell elvégezni.

3./ A rúgást a megítélt helyen vagy ennél hátrébb kell elvégezni a megítélt helyen áthaladó vonalon. A rúgó maga állíthatja meg a labdát egy állított rúgás esetén.

4./ Ha a szabályzat által meghatározott olyan pont, ahol a szabadrúgást el kell végezni kevesebb mint 5 m-re található a vétkes csapat célvonalától, akkor a szabadrúgást vagy éppen helyette a tulongást 5 m-re kell elvégezni a célvonalától az előző helyen átmenő vonalon.

5./ A labdát el lehet rúgni bármelyik irányba és a rúgó újra megjátszhatja maga a labdát minden korlátozás nélkül.

6./ A rúgó csapata /kivéve a labdát megállító játékos/ állított rúgás esetén/ a labda mögött kell tartózkodjon, egészen addig, míg a labdát el nem rúgták.

7./ Az ellenfél csapatának játékosai nem szabad, hogy olyan cselekedetet hajtsanak végre, mely következményképpen hátráltathatják a rúgót. Ezza kikötés azokra a cselekedetekre vonatkozik mint elvinni, eldobni, elrúgni a rúgó keze ügyéből a labdát.

8./ Az ellenfél csapatának játékosai addig kell minden késedelem nélkül visszafussanak, míg el nem érik az elrúgási helyétől loz mérethözódó célvonalakkal párhuzamos vonalat, vagy a célvonalukat, ha ez közelebb van az elrúgás helyéhez. Az így visszavonult ellenfél rárohánhat a rúgóra ahogy az elkezdí a nekifutását vagy nekikezd az elrúgnak vagy leteszi a labdát. A visszavonuló játékosokat nem szabad büntetni azért, mert nincsenek 10 m-re, ha ez pusztán csak azért állt elő, mert a rúgást gyorsan végezték el. De egészen addig folytatniuk kell a visszavonulást, és nem vehetnek részt a játékban, míg egy labdát vivő ellenfél meg nem tett 5 m-t.

9./ Ha szabályos keretek között a védekező csapat tagja rácdhant a rúgóra és megakadályozták a rúgást akkor a rúgás el van törölve.

10./ Sem a rúgó, sem a megállító nem szabad, hogy szándékosan bármit is tegyenek annak érdekében, hogy az ellenfél idejekorán rohanjon rájuk. Ha egyikük így tesz, akkor a rárohanás jogos, és érvényes.

Büntetések:

A rúgó csapata által elkövetett szabálytalanság esetén vagy a rúgás eltérítése esetén a rúgás helyétől tolongást kell ítélni az ellenfél csapatának javára.

Ha a rúgás pontja a célterületen belül van, akkor a célvonaltól 5 m-re a célvonaltól a rúgás pontján áthaladó egyenesen lesz a tolongás.

Az ellenfél csapata által elkövetett szabálytalanságért büntetőrúgás 10 m-rel közelebb a vétkes csapat felé vagy 5 m-re a vétkes csapat célvonalától /attól függ, melyik van közelebb az első szabadrúgás helyéhez/ a szabadrúgás pontján átmenő egyenesen. Bármelyik játékos a vétlen csapatból elvégezheti a rúgást.

A rúgást ugyanazzal a labdával kell elvégezni, amivel idáig játszottak, hacsak nem a bíró úgy állapítja meg, hogy ez megsérült.

Az a játékos, aki a szabadrúgást elvégzi, nincs joga a labdát a térdén pattintani. A labdát lábféjjel vagy a láb alsó részével kell elrúgni. Ha egy játékos nem rúgja megfelelően a labdát tolongást kell ítélni.

III. A rúgóknak nincs joga ijeszteni és utána ismét hátrálni. Ahogy neki-kezdett a fulásnak rá lehet rohanni az ellenfélnek.

IV. És megváz általános korlátozások az idővesztéségre vonatkozólag is terjednek a rúgót. A rúgó késedelem nélkül, büntetés terhe mellett kell a rúgást elvégezze.

V. A bírónak ügyelnie kell arra, hogy az ellenfél ne közeledjen folyto-
nosan és hogy mindkét láb 10 m-es vonalon túl legyen. Ennek megsze-
gése esetén büntetőrúgást kell ítélni a XXVIII. szabály "büntetés"-
ek része értelmében.

- VI. Ha egy szabadrúgást a célterületen belülről rúgnak a labda játéktékban van, ha egy ellenfél szabályosan megjátssza mielőtt a célvonalat átszelte volna a labda.
- VII. Ha egy szabadrúgás után a labda az ellenfél célterületére repül és egy ellenjátékban említett cselekedettel egy védekező játékos megakadályoz egy támadót, hogy elsőnek tegye le a labdát itt, akkor büntetőcélt lehet adni.
- VIII. Ha szabadrúgás esetén a célterületre rúgott labda a célterület oldalvonalán vagy az alapvonalon meg kell állni 5 m-re a talongást kell ítélni a célvonalától. A támadó csapaté a bedobás.
- IX. Ha egy ellenfél megkontráz szabályosan egy szabadrúgást a játék folytatódik.
- X. Talongást kell ítélni a szabadrúgás pontjában, abban az esetben mikor:
- szabadrúgást rendeltek el a mozgástérben és hogy
 - a rúgó behátrál a célterületébe, hogy elrúgja a labdát, és hogy
 - az ellenfél rárohanya a rúgóra szabályosan, meggátolja a szabadrúgás elvégzését.
- XI. Ha egy szabadrúgást adtak meg a célterületén belül egy csapatnak és a szabályosan rárohán az ellenfél meggátolja a rúgás elvégzését, akkor a rúgás pontjával szemben a célvonalától 5 m-re kell talongást ítélni.
- XII. A bíró nem szabad felváltsa a szabadrúgást büntetőrúgásra, ha úgy ítéli meg, hogy a büntetőrúgást határozottan a rúgó csapat provokálta ki, így hagyja, hogy a játék folytatódjon.

Kiegészítés:

a XVII. szabályhoz:

III. Ha egy támadó játékos előre üti v. dobja a labdát a játéktérületen és az így bejut a célterületre, vagy közvetlenül vagy előbb megérintve egy védőt, aki szándékosan nem próbálja megállítani, fogni vagy rúgni és ott,

(a) leteszi bármelyik csapat egy játékosa vagy,

(b) kimegy az alapvonalon v. a célterület oldalvonalán

egy lövongást kell itélni az előre dobás(ütés) helyén.